

DAFTAR PUSTAKA

- Alkodri, M. N. Ayu Permata. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan App Inventor Pada Mata Kuliah Bahas Pemrograman*. Jurnal E-Tech, 7(2), 1-13.
- Benny. 2017. *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Fitri, Mustari S., Lamada, Zuhajji. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Mit App Inventor di SMKN 2 Wajo*. Jurnal Media TIK, 4(1), 1-4
- Kadir Abdul. 2018. *Langkah Mudah Pemograman Android Menggunakan App Inventor 2 Ultimate*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Risma. 2019. *Pengembangan Android Mobile Learning Menggunakan Mit App Inventor Sebagai media Pembelajaran Matematika Pada Dasar-Dasar Logika*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. Lampung. <http://repository.radenintan.ac.id>. Diakses pada tanggal 27 Juni 2021
- Risma, Farida, Siska A. 2021. *Android Mobile Learning Mit App Inventor Dan Pengembangannya Pada Pembelajaran Matematika*. Jurnal Of Mathematic Education, 7(1), 1-9.
- Rifdah, Nur. 2020. *Pengembangan Media Mobile Learning Menggunakan App Inventor Pada Materi Vektor*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- Setyawan, Armanda. 2015. *Pengembangan Android Mobile Learning Menggunakan APP Inventor Sebagai Media Pembelajaran Peserta Didik Kelas VII SMP/MTs*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. Yogyakarta. <http://digilib.uin-suka.ac.id>. Diakses pada tanggal 27 Juni 2021
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bndung: Alfabeta.
- Yaumi Muhammad. 2018. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Nurgiyantoro, Burhan. 2010. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta : BPF
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*, Yogyakarta: Graha Ilmu

Agustina, N, dkk. (2020). *Advances in Social Science, Educational and Humairies Research*, Vol 422

Agustina, N & Adesti, A. (2019). *Jurnal Ilmiah Indonesia, Pengembangan Modul Mata Kuliah Strategi Belajar dan Pembelajaran*, Vol 4

Kadir Abdul, (2018). *Langkah Mudah Pemograman Android Menggunakan App Inventor 2 Ultimate*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Budiyono, (2017). *Pengantar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Surakarta: Uns Press