DAFTAR PUSTAKA

Abercrombie, Nicholas et al, *Kamus Sosiologi,* (Yogyakarta: Pustaka Belajar,2010

Barker, Chris, *The Sage Dictionary of Cultural Studies,* London, Thousand Oaks,New Delhi: Sage Publications, 2004.

Baroto, Teguh, *Pengantar Teknik Industri*, Malang:_____, 2003.

Baudrillard, Jean P, *Masyarakat Konsumsi*, Yogyakarta: Kreasi Wacana, 2006.

Beilharz, Peter, *Teori-Teori Sosial*, Pustaka Pelajar: Yogyakarta, 2003.

Faidillah Kurniawan, "*E-SPORT dalam Fenomena Olahraga Kekinian"* Jurnal, Universitas Negeri Yogyakarta, 2019.

Firdan Rastama Faherty, "*Strategi IeSPA (Indonesia E-SPORT Association) dalam Mengkampanyekan E-SPORT di Indonesia"* Skripsi, Universitas Islam Indonesia, 2018.

Goodman, George Ritzer & Douglas J , *Teori Sosiologi Modern*, Jakarta: KencanaPrenada Media Group, 2003.

Harsan Alif, *Jago Bikin Game Online*, Jakarta: Media Kita, 2011.

https://esportsnesia.com/penting/apa-itu-esports/