

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin dkk. 2021. "Pengembangan E-modul berbantuan aplikasi Flip Builder pada mata pelajaran marketing (Studi pada kelas x bisnis daring dan pemasaran SMKN 1Turen)", dalam Jurnal Ekonomi, Bisnis dan Pendidikan, 1(5), 2021, 470-478
- Andi Kristanto. 2016. Media Pembelajaran. Surabaya : Penerbit Bintang Surabaya
- Arifin syamsul. 2015. Pengembangan Materi Pembelajaran. Universitas Negeri Yogyakarta
- Arsiti. 2008. Pendekatan Pembelajaran Konstruktivistik sebagai Upaya Meningkatkan Kreativitas, Kemampuan Belajar Mandiri, dan Hasil Belajar IPS. Tesis. Tidak dipublikasikan. Universitas Sebelas Maret.
- Depdiknas .2003. Undang-undang RI No.20 tahun 2003. tentang sistem pendidikan nasional
- Depdiknas. 2008. Panduan Pengembangan Bahan Ajar.
- Djamaluddin, Ahdar dan wardana. 2019. Belajar Dan Pembelajaran. Parepare: Cv. Kaaffah Learning Center
- Ditjen Pendidikan Dasar Dan Menengah. 2017. Panduan Praktis Penyusun E-modul Pembelajaran. Jakarta : Depdiknas
- Hermawan, A. 2018. *Mengetahui Karakteristik Peserta Didik Untuk Memaksimalkan Pembelajaran*. 1(1). <http://agunghermawan.blogs.uny.ac.id>
- Haryanti, Sri. 2017. Belajar & pembelajaran Berbasis Cooperatif Learning. Magelang: Graha Cendikia
- Lativa Qurrotaini, Tri Widya Sari, dkk, 2020. "Efektivitas Penggunaan Media Video Berbasis Powtoon dalam Pembelajaran Daring", dalam Jurnal UMJ, Vol. 01 No. 07.
- Meliana, Fesi. 2021. Pengembangan Bahan Ajar E-modul Matematika Berbantuan *Flip Pdf Professional* pada Materi Peluang Kelas VIII SMP. Skripsi Program Studi Matematika.
- Muhammad Hasan, Dkk. 2021. Media Pembelajaran. Klaten : Tahta Media Group

- Nurgiyantoro, B. 2010. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPFY-Yogyakarta
- Rahman, L. Silaban & Nur. 2019. "Pengembangan E-modul Kimia Berbantuan Flip Pdf Professional Untuk Pembelajaran Kimia Non Logam Pada Pokok Bahasan Karbon Dan Silikon. *Documinics Sci-Meet (Education & Economics Saciene Meet)*, 1, 185-191
- Rahmi, L. (2018). Perancangan E-Module Perakitan Dan Instalasi Personal Komputer Sebagai Media Pembelajaran Siswa SMK. *TA'DIB*, 21(2), 105–111.
- Sadiman, Arief, dkk. 2010. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Seruni, Dkk. 2017. Pengembangan Modul Elektronik Biokimia Pada Materi Metabolisme Lapid Menggunakan Flip Pdf Professional. *Jurnal Tadris Kimiya*, 4 (1), (2017): 48-56.
- Sugiyono. 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan ,Kuantitatif Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sujarwo. *Desain Sistem Pembelajaran*. Universitas Negeri Yogyakarta
- Tegeh, I Made., I Nyoman Jampel & Ketut Pudjawan. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta Graha Ilmu.
- Warsita, Bambang. (2008) *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*, Jakarta: Rineka
- Winatha, K. R., Suharsono, N., dan Agustini, K. 2018. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X di SMK Ti Bali Global Singaraja", dalam *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Vol. 15, No. 2. Juli 2018