

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Jakarta, 2003)
- [2] Arief S. Sadiman, dkk, Media Pendidikan, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2014), Cet ke- 14
- [3] Ashar Arsyad, Media Pembelajaran, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2015), Cet.ke-18
- [4] Dyah, “Pelaksanaan Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa Dalam Busana Wanita,” 2012, p. 177
- [5] U. Sriwijaya, P. Sudira, and U. N. Yogyakarta, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif
- [6] Developing Interactive Learning Multimedia The Basic Competency In Installing Lighting And,” vol. 5, no. 1, 2015.
- [7] K. Endang, Belajar dan Pembelajaran Interaktif. Bandung: PT.Refika Aditama, 2014.
- [8] Ashar Arsyad, Media Pembelajaran, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2015), Cet.ke-18
- [9] I Gde Wawan Sudatha, dkk, Desain Multimedia Pembelajaran (Yogyakarta: Media Akademi, 2015), h.4
- [10] Ashar Arsyad, Media Pembelajaran, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2015), Cet.ke-18, h.19
- [11] Cecep Kustandi, dkk, Media Pembelajaran Manual dan Digital, (Bogor: Ghalia Indonesia, 2013), h.19
- [12] Ashar Arsyad, Media Pembelajaran, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2015), Cet.ke-18, h.15
- [13] I Gde Wawan Sudatha, dkk, Desain Multimedia Pembelajaran (Yogyakarta: Media Akademi, 2015), h.13
- [14] Cecep Kustandi, dkk, Media Pembelajaran Manual dan Digital, (Bogor:Ghalia Indonesia, 2013), h.80
- [15] Arif S. Sadiman, dkk, Media Pendidikan..., h.17-18
- [16] ack Febrian, Kamus Komputer dan Teknologi Informasi (Bandung : Informatika, 2007), h. 35
- [17] Buyens Jim, Web Database step by step (Jakarta : Elex Media Komputindo, 2001)
- [18] Buyens Jim, Web Database step by step (Jakarta : Elex Media Komputindo, 2001)
- [19] Arif Akbarul Huda, Live Coding 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri, (Yogyakarta: Andi Offset, 2013), h.1
- [20] Andi Juansyah, Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted- Global Positioning System (A-GPS) dengan Plathform

Android, (Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika, Volume 1, Nomor 1, Agustus 2015), h.1

- [21] "Salinan arsip". Diarsipkan dari versi asli tanggal 2018-07-25. Diakses tanggal 2018-07-25.
- [22] <https://developer.android.com/sdk/installing/studio.html>
- [23] <https://developer.android.com/studio/releases>
- [24] <https://www.engadget.com/2013/05/15/google-android-studio/>
- [25] <http://www.androidcentral.com/android-studio-unveiled-google-io-keynote>
- [26] Lompat ke: a b "Mengenal Android Studio". developer.android.com. ~~Developer Android - Google Cloud Platform.~~
- [27] Puguh Suharso, Metode Penelitian Kuantitatif Untuk Bisnis, (Jakarta: PT.Malta Printindo, 2009), hal. 3
- [28] Nana Syaodih Sukmadinata. 2005. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Remaja Rosda Karya
- [29] Priyaangga, Bayu Aji, Dwi Bayu Aji, Mukron Syahroni, Nurul Tri Sukma Aji, and Aries Saifudin. 2020.
- [30] <https://id.wikipedia.org/wiki/ActionSc>
- [31] and K. A. A. A. Syahidi, H. Tolle, A. A. Supianto, T. Hirashima, "Interactive M-Learning Media Technology to Enhance the Learning Process of Basic Logic Gate Topics in Vocational School and Engineering Education," Int. J. Eng. Educ, 2020.