

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Alda, “Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming (XP),” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, p. 62, 2023, doi: 10.26798/jiko.v7i1.701.
- [2] M. I. Hanafri and E. A. Rohmawati, “Aplikasi Company Profile Multimedia Pada PT . Tuntex Garment Indonesia,” *Sisfotek Glob. ISSN 2088-1762*, vol. 4, no. 1, pp. 57–61, 2014, [Online]. Available: <http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/42/43>
- [3] E. Erich, P. Pujianto, and A. A. Muris, “Pembuatan Company Profile Rutan Klas II B Baturaja Menggunakan Android Studio,” *Intech*, vol. 4, no. 1, pp. 1–6, 2023, doi: 10.54895/intech.v4i1.1817.
- [4] K. Fatimah, “Perancangan Company Profile Sebagai Media Promosi Cv. Barotek,” *IKONIK J. Seni dan Desain*, vol. 2, no. 1, p. 13, 2020, doi: 10.51804/ijsd.v2i1.607.
- [5] B. Huda and B. Priyatna, “Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce,” *Systematics*, vol. 1, no. 2, p. 81, 2019, doi: 10.35706/sys.v1i2.2076.
- [6] R. A. Perdana, “Rancang Bangun Aplikasi Panduan Menghadapi Bencana Alam Berbasis Android Menggunakan Adobe Animate Cc,” *J. Pengemb. Rekayasa dan Teknol.*, vol. 17, no. 1, pp. 11–15, 2021, [Online]. Available: <https://156.67.218.228/index.php/jprt/article/view/3634>
- [7] S. N. Cholifah, W. Rahayu, and M. Meiliasari, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Android menggunakan Adobe Animate CC dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) sebagai Media Pembelajaran pada Materi Bentuk Aljabar untuk Siswa SMP Kelas VII,” *J. Ris. Pembelajaran Mat. Sekol.*, vol. 5, no. 1, pp. 64–73, 2021, doi: 10.21009/jrpms.051.08.
- [8] Wisnu Putra Wijaya, Hadi Gunawan Sakti, “Efektivitas Media Pembelajaran Adobe Illustrator Berbasis Tutorial Kreativitas Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Prakarya,” *Teach. Learn. J. MANDALIKA e- ISSN 2721-9666*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 1970, doi: 10.36312/teacher.v2i1.346.
- [9] L. Hijrah, M. F. Arransyah, K. Putri, N. Arija, and R. K. Putri, “Pelatihan Penggunaan Canva Bagi Siswa di Samarinda,” *Plakat (Pelayanan Kpd. Masyarakat)*, vol. 3, no. 1, p. 98, 2021, doi: 10.30872/plakat.v3i1.5849.
- [10] Y. Sinatrya, B. Sapitri, and W. Murti, “Company Profile Pada Kantor Dinas Sosial Kabupaten Oku Berbasis Android,” *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 01, no. 1, pp. 9–16, 2018.
- [11] T. Hartati and I. D. Sintawati, “Implementasi Metode Waterfall Pada Perancangan Aplikasi SIPSIBA Studi Kasus SMK Muhammadiyah 10 Jakarta,” *Remik*, vol. 5, no. 1, pp. 104–110, 2020, doi: 10.33395/remik.v5i1.10711.
- [12] B. Huda and S. Apriyanto, “Aplikasi Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Android dan Web Monitoring,” *Buana Ilmu*, vol. 4, no. 1, pp. 11–24, 2019, [Online]. Available: <https://journal.ubpkarawang.ac.id/index.php/BuanaIlmu/article/view/808>
- [13] Y. Flores, “No Title p,” *Phys. Rev. E*, 2011. [http://ridum.umanizales.edu.co:8080/jspui/bitstream/6789/377/4/Muoz\\_Zapata\\_Adriana\\_Patricia\\_Articulo\\_2011.pdf](http://ridum.umanizales.edu.co:8080/jspui/bitstream/6789/377/4/Muoz_Zapata_Adriana_Patricia_Articulo_2011.pdf)
- [14] Y. Firmansyah and U. Udi, “Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan

- Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habib Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat,” *J. Teknol. dan Manaj. Inform.*, vol. 4, no. 1, 2017, doi: 10.26905/jtmi.v4i1.1605.
- [15] Wulandari, Nofiyani, and H. Hasugian, “User Acceptance Testing (Uat) Pada Electronic Data Preprocessing Guna Mengetahui Kualitas Sistem,” *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 20–27, 2023.
- [16] M. A. Chamida, A. Susanto, and A. Latubessy, “Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara,” *Indones. J. Technol. Informatics Sci.*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, 2021, doi: 10.24176/ijtis.v3i1.7531.

