

**PEMBUATAN FILM ANIMASI SEJARAH
TERBENTUKNYA DESA RAWASARI OKU TIMUR
MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS6**

SKRIPSI



INDRI YANI

2035036

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS BATURAJA**

2023

**PEMBUATAN FILM ANIMASI SEJARAH
TERBENTUKNYA DESA RAWASARI OKU TIMUR
MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS6**

SKRIPSI

**Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
SARJANA KOMPUTER**



INDRI YANI

2035036

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS BATURAJA**

2023



UNI VERSITAS BATURAJA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

HALAMAN PERSETUJUAN

Naskah skripsi yang berjudul “Pembuatan Film Animasi Sejarah Terbentuknya Desa Rawasari OKU Timur Menggunakan Adobe Flash CS6” disusun oleh :

Nama : Indri Yani
Npm : 2035036
Fakultas : Teknik Dan Komputer
Program Studi : Informatika

Telah disusun dan dikoreksi dengan baik dan cermat, karena itu pembimbing menyetujui mahasiswa tersebut untuk diuji.

Baturaja, Desember 2023

Pembimbing I

Pembimbing II

M. Nang Alkodri, M.Kom
NIDN.0231128301

Jum Dapiokta, S.T., M.Kom
NIDN. 0204078501



UNIVERSITAS BATURAJA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

HALAMAN PENGESAHAN

“Pembuatan Film Animasi Sejarah Terbentuknya Desa Rawasari OKU Timur
Menggunakan Adobe Flash CS6.”

SKRIPSI

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan didepan tim penguji
Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Komputer pada
Universitas Baturaja pada hari Senin 04 Desember 2023

Tim Penguji :

1. M. Nang Al Kodri, M.Kom
Ketua Tim

2. Jum Dapiokta, ST., M.Kom
Sekertaris

3. Yuli Ermawati, S.T., M.T
Penguji I

4. Pujiyanto, S.Kom, M.Cs
Penguji II

Tanda Tangan

.....

.....

.....

.....

Mengetahui,

Dekan FTK

Kaprodi Informatika

Ir. Ferry Desromi, M.T
NIDN. 0206127101

Destiarini, M.Kom
NIDN. 0223127901



UNIVERSITAS BATURAJA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PERNYATAAN KARYA TULIS SKRIPS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa skripsi dengan judul : “Pembuatan Film Animasi Sejarah Terbentuknya Desa Rawasari OKU Timur Menggunakan Adobe Flash CS6”. Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini benar adalah buatan saya sendiri tidak dibuatkan oleh orang lain ataupun hasil plagiat dari skripsi orang lain yang dilindungi hak ciptanya secara konstitusional.

Demikian pernyataan saya buat dengan sesungguhnya dan apabila kemudian hari ternyata skripsi saya dengan judul tersebut, tidak benar atau terbukti hasil plagiat dari karya orang lain maka, saya bersedia menerima sanksi yang berlaku ataupun saya bersedia untuk di anulir/dibatalkan segala hak atas gelar sarjana saya.

Baturaja, November 2023
Mahasiswa yang bertandatangan

Indri Yani
NPM. 2035036

MOTTO

*Tidak perlu menjelaskan dirimu kepada siapapun
karena yang menyukaimu tidak butuh itu .
Dan yang membencimu tidak percaya itu.
(Ali Bin Abi Tolib)*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur atas kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan karunia- Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan karya tulis skripsi ini yang akan saya persembahkan kepada :

Kedua orang tua saya bapak Ponijo dan Ibu Komsatun yang tercinta. terimakasih atas kasih sayang, dukungan dan do'anya setiap waktu sehingga skripsi ini bisa selesai.

Kepada saudara dan saudariku terimakasih telah memberikan support dan dukungan kepada saya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.

Teman-teman saya dan para dosen-dosen informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT berkat rahmat dan hidayah-Nya, Tugas Akhir Proposal Skripsi dalam rangka untuk memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer dengan judul “Pembuatan Film Animasi Sejarah Terbentuknya Desa Rawasari Menggunakan Adobe Flash CS6”. Tugas Akhir Proposal Skripsi ini dapat terselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari pihak lain. Berkenaan dengan hal tersebut, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Hj. Lindawati M.T selaku Rektor Universitas Baturaja.
2. Ir. Ferry Desromi, S.T., M.T selaku dekan fakultas teknik Universitas Baturaja.
3. Destiarini, M.Kom Selaku ketua program studi informatika yang telah memberikan izin kepada peneliti untuk penulisan skripsi.
4. Jum Dapiokta, S.T., M.Kom Selaku pembimbing II yang telah membantu dan meluangkan waktu serta mengarahkan dan memberi saran pada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. M. Nang Alkodri, M.Kom Selaku pembimbing I yang telah membantu dan meluangkan waktu serta mengarahkan dan memberi saran pada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh dosen Informatika yang telah memberikan saran, arahan dan ilmu untuk penulis.
7. Kedua Orang Tua saya yang selalu memberikan do'a dan dukungan setulus mungkin, *support system* yang sesungguhnya untuk penulis agar dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Seluruh teman-teman seperjuangan yang memberikan motivasi serta saran untuk mendukung penulis agar dapat menyelesaikan skripsi sesuai target.
9. Saudara-saudari saya yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi untuk penulis.

Dengan demikian, semoga amalan dan bantuan serta bimbingan dari semua pihak yang bersangkutan diatas dapat menjadi amalan yang bermanfaat dan semoga tugas akhir skripsi ini dapat menjadi suatu informasi yang bermanfaat bagi pembaca maupun penerima produk.

Baturaja, Desember 2023

Penulis,

Indri Yani
2035036

DAFTAR ISI

Halaman Depan	i
Halaman Judul	ii
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing	iii
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing dan penguji	iv
Halaman Karya Tulis	v
Halaman Motto	vi
Halaman Persembahan	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Abstrak	xv
Abstract	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Film	7
2.2 Animasi	8
2.3 Desa Rawasari	11
2.4 Adhobe Flash CS6	12
2.5 Adobe Audition CS6	16
2.6 Adobe Premiere Pro	17
2.7 Audacity	19
2.8 Penelitian Terdahulu	19

2.9 Metode Analisis.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Gambaran Umum	24
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	24
3.3 Alat dan Bahan	23
3.4 Konsep	26
3.5 Desain	32
3.6 Pengumpulan Data.....	44
3.7 Perakitan.....	44
3.8 Metode Pengumpulan Data	45
3.9 Metode Tes Produk.....	46
BAB IV HASIL DAN PENELITIAN	50
4.1 Hasil	50
4.2 Pembahasan.....	53
4.3 Pengujian Produk.....	61
4.4 Distribusi	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.1 Saran.....	68
Daftar Pustaka	69
Lampiran.....	71

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Waktu Penelitian	25
Table 3.2 Storyboard Film Animasi	34
Tabel 3.3 Pertanyaan.....	47
Table 3.4 Kategori Ketentuan.....	48
Table 3.5 Kelayakan	49
Table 4.1 Hasil kelayakan suatu produk	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Adobe Flash CS6.....	13
Gambar 2.2 Tampilan Menu Awal Logo Adobe Flash CS6.....	13
Gambar 2.3 Stage.....	14
Gambar 2.4 File Menu	14
Gambar 2.5 Tool Panel	14
Gambar 2.6 Timeline	15
Gambar 2.7 Library Panel	15
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Audition CS6	16
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Premiere Pro	17
Gambar 2.10 Metode MDLC	22
Gambar 4.1 Tampilan Intro	50
Gambar 4.2 Tampilan Reni Dan Rendi Yang Ikut Serta Membuat Kerajinan.....	50
Gambar 4.3 Tampilan Para Penduduk Transmigrasi	51
Gambar 4.4 Tampilan Perjalanan Para Rombongan Transmigrasi	51
Gambar 4.5 Tampilan Rawa Di Desa Rawasari	51
Gambar 4.6 Tampilan Rumah-Rumah	52
Gambar 4.7 Tampilan Pak Sa'at Dan Warga	52
Gambar 4.8 Tampilan Perumahan Di Desa Rawasari Pada Saat Ini	52
Gambar 4.9 Tampilan <i>Outro</i>	53
Gambar 4.10 Tampilan Adobe Flash Cs6	53
Gambar 4.11 <i>Stage</i> Yang Telah Di Ubah Ukurannya.....	54
Gambar 4.12 <i>Scane</i> Karakter Film Animasi	55
Gambar 4.13 Karakter Film Animasi.....	55
Gambar 4.14 Tampilan Pada Simbol.....	56
Gambar 4.15 Animasi <i>Frame By Frame</i>	57
Gambar 4.16 Perekaman Dan Pengeditan Suara	58
Gambar 4.17 Penyimpanan File Audio	58
Gambar 4.18 Pengisian Audio.....	59
Gambar 4.19 <i>Export Movie</i>	60

Gambar 4.20 Open Video Ke Adobe Premiere	61
Gambar 4.21 Video Yang Telah Di Gabungkan	61
Gambar 4.22 <i>Export</i> Video	62
Gambar 4.23 Diagram Hasil.....	65