

ABSTRAK

Muhammad Firmansyah, 2025. Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran PKN Fase C Kelas 6 Berbasis Android (Studi Kasus: SD Negeri 02 Ogan Komering Ulu). Skripsi, Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Baturaja. Pembimbing I Joko Kuswanto, M.Kom., Pembimbing II Anggeraeni Agustin Muris, M.Kom.

Media pembelajaran harus yang bersifat menyalurkan pesan dan dapat merangsang pikiran, dan kemauan siswa sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar pada dirinya. Media yang diterapkan selama ini masih menggunakan media cetak, kegiatan pembelajaran cenderung dilakukan dengan metode ceramah sehingga dapat membuat siswa menjadi bosan. Penelitian yang akan dilakukan adalah untuk membuat media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran PKN Fase C kelas 6. Penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan aplikasi berupa media pembelajaran untuk siswa kelas 6 sesuai dengan kurikulum dan silabus yang berlaku.

Kata kunci: media pembelajaran, PKN, android

ABSTRACT

Muhammad Firmansyah, 2025. Learning Media in PKN Phase C Grade 6 Based on Android (Case Study: SD Negeri 02 Ogan Komerling Ulu). Thesis, Informatics Study Program, Faculty of Engineering and Computers, Baturaja University. Supervisor I Joko Kuswanto, M.Kom., Supervisor II Anggeraeni Agustin Muris, M.Kom.

Learning media must be one that channels messages and can stimulate students' minds and willingness so that they can encourage the learning process in them. The media that has been applied so far still uses print media, learning activities tend to be carried out by the lecture method so that it can make students bored. The research that will be carried out is to create android-based learning media in PKN Phase C subjects in grade 6. This research is expected to produce an application in the form of learning media for grade 6 students in accordance with the applicable curriculum and syllabus.

Keywords: learning media, PKN, android