

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Y. M. A. Khadija, *Mahir Teknik Literasi Data dan Teknologi Informasi*. Elex Media Komputindo, 2024.
- [2] R. W. Putra, *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*. Andi Offset, 2021.
- [3] B. Huda, T. Paryono, A. Fauzi, A. Pranadani, A. Ismail, and P. A. L. Teknologi, *UI/UX design : bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*. Asadel Liamsindo Teknologi, 2023.
- [4] E. S. Siburian and A. N. Rohmah, “Pola Komunikasi Gerakan Mahasiswa Nasional Indonesia (GMNI) Dalam Meningkatkan Nasionalisme Mahasiswa di Kota Samarinda,” *Innov. J. Soc. Sci. Res.*, vol. 3, no. 4, pp. 8914–8927, 2023.
- [5] I. M. A. T. Agus, H. Wijayanto, and I. P. Widanta, “Rancang Design UI/UX Website Portofolio pada Perusahaan PT Kresna Karya Menggunakan Figma,” *J. Begawe Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–8, 2024.
- [6] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020.
- [7] H. Alghifari, Y. Siradj, and A. P. Kurniawan, “Pembangunan Desain UI/UX Pada Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Perumahan Podomoro Park,” *J. e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 4176–4182, 2020.

- [8] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur'aini, and M. H. Aufan, "Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma," *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022.
- [9] W. Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- [10] P. S. Rosiana, A. Voutama, and A. A. Ridha, "Perancangan Ui/Ux Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 11, no. 3, pp. 246–253, 2023.
- [11] N. Hakam, "Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma," *INTEGER J. Inf. Technol.*, vol. 7, no. 2, pp. 87–92, 2022.
- [12] M. Alda, N. A. Daulay, E. Khoiriah, and M. P. Berutu, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Sumatera Bus Berbasis Android Menggunakan Figma," *Da'watuna J. Commun. Islam. Broadcast.*, vol. 4, no. 1, pp. 116–126, 2023.
- [13] T. A. Kinaswara, N. R. Hidayati, and F. Nugrahanti, "Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)," *Pros. Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 1, pp. 71–75, 2019.

- [14] V. K. Reynaldi and N. Setiyawati, “Perancangan Ui/Ux Fitur Mentor on Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi,” *JIPPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 7, no. 3, pp. 835–849, 2022.
- [15] A. Mirza, M. D. Lusita, and D. Diana, “Design of Ui/Ux Applications for Mobile-Based E-Commerce Tech.an Gadgets Using the Design Method Thinking,” *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 7, no. 1, p. 58, 2023.