

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, A., & Si, M. (n.d.). *Pembelajaran Matematika Sd Dengan Menggunakan Media Manipulatif*. Padangsidimpuan. https://jurnal.uinsyahada.ac.id/index.php/JP/article/download/166/148?utm_source=
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Assa, R., Kawung, E. J. R., & Lumintang, J. (2022). Faktor penyebab anak putus sekolah di Desa Sonuo Kecamatan Bolangitang Barat Kabupaten Bolaang Mongondow Utara. *Society: Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat*, 2(1), 1–3. https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/jurnalilmiahsociety/article/download/37564/34557?utm_source=.com
- Batubara, H. H. (2021). *Media pembelajaran digital*. Yayasan Kita Menulis.
- Djamarah & Zain. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fathurrohman & Sulistyorini. 2012. *Belajar dan Pembelajaran: Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Yogyakarta: Teras.
- Dwi Lestari, R., Disurya, R., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., & Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Smart Book Berbantuan Aplikasi Canva Pada Materi Matematika Kelas IV SD*. *Journal Of Social Science Research*. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/2048/1496>.
- Fadillah, N. F., & Nurafni. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Materi Berbagai Bentuk Pecahan Penjumlahan Dan Pengurangan Di Sekolah Dasar. *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(3), 1933–1942. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v11i3.5280>
- Herman. (2007). *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Karso, D. H., & Pd, M. M. (2014). *Pembelajaran Matematika di SD*. (Online), https://journal.unismuh.ac.id/index.php/jkpd/article/download/3574/2680?utm_source=.com.
- Khujer, M. (2023). *Pemanfaatan Media Berbasis Aplikasi Canva Dalam Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Pustaka Egaliter.
- Kristanto, Y (2020) *Modul Fasilitasi Pengembangan Media Desain Presentasi Dan Infografis Dengan Canva*. (n.d.). Yogyakarta

- Mansur, M., Fajriyah, K., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., Kunci, K., Belajar, K., Jarak Jauh, P., & Dasar, S. (2022). *Analisis Kesulitan Pembelajaran Jarak Jauh Siswa Sd Ngadikerso Ii Kecamatan Sumowono Kabupaten Semarang*. Dwijaloka Jurnal Pendidikan Dasar & Menengah, 3(1). <http://jurnal.unw.ac.id/index.php/dwijaloka/index>
- Nabila, H., Salsabila, A., & Kowiyah. (2024). *Pengaruh penggunaan alat peraga terhadap pencapaian hasil belajar matematika dalam materi pembagian di sekolah dasar*. Jurnal Arjuna: Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa dan Matematika, 2(6), 370–379. <https://journal.aripi.or.id/index.php/Arjuna>
- Nayazik, A. (2017). *Pembentukan keterampilan pemecahan masalah melalui model IDEAL problem solving dengan teori pemrosesan informasi*. Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif, 8(2), <https://journal.unnes.ac.id/nju/kreano/article/view/7163/7176>
- Nurgiyantoro, B. (2013). *Penilaian pembelajaran bahasa berbasis kompetensi*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa*. Misykat: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Qur'an, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah, 3(1), 171–187. https://media.neliti.com/media/publications/271164-pengembangan-media-pembelajaran-untuk-me-b2104bd7.pdf?utm_source=.com
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). Belajar dan pembelajaran. FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman, 3(2), 333–352. <https://jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/F>
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). *Pengertian Pendidikan*. Jurnal Pendidikan dan Konseling, 4(6), Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai. E-ISSN: 2685-936X, P-ISSN: 2685-9351.
- Pratiwi, W. P., Suprpto, E., & Moeawanah, S. (2023). *Upaya meningkatkan hasil belajar Matematika melalui penggunaan media pembelajaran berbasis aplikasi Canva pada siswa kelas VI SDN 2 Glinggangan*. Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 8(1), 54–61. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/7891>
- Ramadhani, D. (2019). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis PowerPoint pada mata pelajaran Prakarya kelas VIII di SMP Negeri 9 OKU (Skripsi, Universitas Baturaja)*. Universitas Baturaja Repository. <https://repository.unbara.ac.id/id/eprint/1630/4/1922018%20%28Dandy%20Ramadhani%29%20-%20BAB%20II.pdf>
- Republik Indonesia. (2003). *Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional No. 20 Tahun 2003*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional.

Romadhoni, A. (2024). kelebihan dan kekurangan Canva. *Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Sarana Pemberlajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa* Dalam Belajar. <https://jurnalilmiahcitrabakti.ac.id/jil/index.php/jcp/article/download/3094/872/10002>

Romli. 2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Kalimantan Selatan: IAIN Antasari Press.

Safriyadi, R., Muliadi, & Nurkhalis. (2018). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia pada mata pelajaran IPS kelas V di SDN 24 Banda Aceh*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 3(1), 409–417. <https://jim.usk.ac.id/pgsd/article/view/7876>

Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dirpantara.

Seels, B. B., & Richey, R. C. (2000). *Instructional technology: The definition and domains of the field*. Association for Educational Communications and Technology. Teknologi Pendidikan. (2013). Kawasan pengembangan dalam teknologi pendidikan. Jurnal Teknologi Pendidikan, 13(81), 81-90. <https://journal.ipm2kpe.or.id/index.php/JOEAI/article/view/1768/1220> .

Siregar, A., Sitorus, M., & Reflina. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Relevan: Jurnal Pendidikan Matematika, 1(2), Desember. UIN Sumatera Utara Medan. https://ejournal.yana.or.id/index.php/relevan/article/view/78?utm_source=

Sholikhah, M., Mumpuni, A., & Sunarsih, D. (2022). *Kesesuaian materi dan evaluasi dengan kompetensi dasar pada buku teks sekolah dasar*. **Jurnal Ilmiah Kontekstual**, 3(2), 107–115. <https://jurnal.umus.ac.id/index.php/kontekstual/article/view/658/428>

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode penelitian dan pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

Tri Wulandari, & Adam Mudinillah. (2022). *Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD*. Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA), 2(1), 102–118. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 2 Tahun 1989 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Sekretariat Negara.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional Beserta Penjelasannya*.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta:Rineka Cipta.

Warsita, B. (2013). “*Perkembangan Definisi Dan Kawasan Teknologi Pembelajaran Serta Perannya Dalam Pemecahan Masalah Pembelajaran*”. Jurnal Teknologi Pendidikan, 1(2). 2-94.