

DAFTAR PUSTAKA

- Ahuja dan Goel, 2010 diaksesn 04 Februari 2025.
<https://journal.unpacti.ac.id/ELIPS/article/download/962/538/>
- Amral, & Asmar. (2020). *Hakikat Belajar & Pembelajaran*. Bogor: Guepedia.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RAJAGRAFINDO.
- D Haris. 2011. *Panduan Lengkap E-book*. Yogyakarta : Cakrawala. Diakses 30 Januari 2025.
<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/download/2805/1664/4866&ved=2ahUKEwil0NDZ5ZyLAxVR1zgGHSqkFI4QFnoECBAQAQ&usg=AOvVaw1wYLMCF8mUTtqlF2wPB7YP>.
- Darman, R. A. (2020). *Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Guepedia
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media. Diakses 30 Januari 2025
http://repository.upi.edu/74334/2/T_AD_P_039397_Chapter1.pdf
- Educare, E. 2006. "UU No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(1). 62-88 diaksesn 30 Januari 2025
<http://jurnal.fkip.unla.ac.id/index.php/educare/article/view/23>
- Gunawan, H. 2013. *Kurikulum Dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Bandung: Alfabeta. Diakses 30 Januari 2025
<http://sinta3.kemdikbud.go.id/authors/profile/6659584/?view=iprs#!>
- Ismail, Aflaha 2019. Diakses 30 Januari 2025
<http://repository.iainmadura.ac.id/880/1/Konsep%20Dasar%20Belajar%20dan%20Pembelajaran%20%28Aflahah%29%20A5.pdf>.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabet.
- Nasution, B., Nasution, H, B., Suwanda, Siregar M, S, T. 2022. *Pengantar Teknologi Digital*. Bogor: Guepedia.
- Neoloka, A. 2017. *Landasan Pendidikan* Jakarta: Kencana.
- Novita, R., Isa, Y & Eriyanti. 2019. "Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Adobe Animate CC Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VI SD". *Jurnal BaJET*, 3(2) : 187-193.

- Nur, Datin Rosyida & Mita Anggryani. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Whiteboard Animation Berbasis Sparkol Videoscribe pada Materi Gerak Lurus untuk Siswa SMA Kelas X". *Jurnal Ilmu Pendidikan* 4(3) : 832 – 3843.
- Nurgiyantoro, B. 2010. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta PERSADA
- Puspitasari dkk 2022. Diakses 30 Januari 2025
<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/download/2805/1664/4866&ved=2ahUKEwil0NDZ5ZyLAXVR1zgGHSqkFI4QFnoECBAQAQ&usg=AOvVaw1wYLMCF8mUTtqlF2wPB7YP>.
- Susila, Heni Rita dan Qosim Arif. Diakses 30 Januari 2025
https://books.google.co.id/books/about/Strategi_Belajar_dan_Pembelajaran_Untuk.html?id=5AJsEAAQBAJ&redir_esc=y
- Ramli, M. 2012. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Kalimantan selatan: IAIN Antasari Press.
- Rosmita. (2020). Skripsi Efektivitas Pembelajaran Daring (Studi Kasus Hasil)
- Seels, Barbara B. & Richey, Rita C., (2000)
https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/145236/mod_resource/content/2/TM9%20Kawasan%20Pemanfaatan.pdf. Diakses 30 Januari 2025
- Sudijono, A. 2014. *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tegeh. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu Timur Tahun 2019/2020
- Warsita, B. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Warsita, B. 2013. "Perkembangan Definisi Dan Kawasan Teknologi Pembelajaran Serta Perannya Dalam Pemecahan Masalah Pembelajaran". *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(2) : 72-94.
- Wijaya Johan Eka dan Vidiyanti Ade . Implementasi Bahan Ajar Berbasis Mobile Learning Mata Kuliah Strategi Belajar Dan Pembelajaran. diakses 30 Januari 2025
<https://jurnal.syntaxliterate.co.id/index.php/syntax-literate/article/view/9848/5823>