

ABSTRAK

RIDIA RAHMADONA, 2025.”Pengembangan media pembelajaran berbasis Web menggunakan aplikasi canva pada mata pelajaran seni budaya kelas VIII SMP Negeri 21 OKU”. Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Baturaja. Pembimbing I Sulia Ningsih, M.Pd. dan Pembimbing II Edi Sutiono, M.Pd.

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis web menggunakan aplikasi canva pada mata pelajaran seni budaya kelas VIII SMP Negeri 21 OKU. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan *reserch and development*. Model yang digunakan adalah model prosuderal dengan teknik pengumpulan data berupa angket. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran berbasis web pada mata pelajaran seni budaya kelas VIII SMP Negeri 21 OKU. Berdasarkan hasil evaluasi ahli yang telah dilakukan rata-rata nilai untuk ahli materi yaitu 84,36% dengan kategori baik, rata-rata nilai untuk ahli desain yaitu 84,4% dengan kategori baik, dan rata-rata nilai untuk ahli media yaitu 85,7% dengan kategori baik. Hasil evaluasi orang perorang dengan jumlah 3 responden yaitu 83,36% dengan kategori baik. Hasil evaluasi kelompok kecil dengan jumlah 6 responden yaitu 85,77% dengan kategori baik. Uji coba lapangan dengan jumlah 30 responden yaitu 83,02,% dengan kategori baik. Dengan demikian Pengembangan media pembelajaran berbasis Web menggunakan aplikasi canva dapat dinyatakan layak digunakan pada pembelajaran mata pelajaran seni budaya di SMP Negeri 21 OKU.

Kata-kata kunci: *Pengembangan, Media Pembelajaran, Web*