

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada Maret tahun 2020 negara Indonesia dinyatakan terserang virus Covid-19 (Corona Virus Disease). Tidak hanya di Indonesia, virus corona ini juga menyerang hampir keseluruhan sisi dunia. Datangya virus ini terdeteksi pertama kali di kota Jakarta sebelum akhirnya merambat ke beberapa wilayah di Indonesia, hal itu disebabkan penyebaran virus ini sangat cepat (Ginting et al., 2021)

Beberapa wilayah di Indonesia masuk dalam zona merah. Keadaan ini berdampak pada aktifitas perekonomian, industri bahkan pendidikan. Aktifitas yang dilakukan secara langsung atau tatap muka beralih secara virtual. Dalam dunia pendidikan diberlakukan kebijakan baru, yakni kebijakan belajar dari rumah atau secara virtual. Pemerintah menganjurkan pada guru dan siswa untuk *stay at home* dan *psysical and social distancing*. Pada prosesnya pembelajaran di masa pandemic Covid-19 dilakukan dengan cara daring atau online. Proses pembelajaran merupakan proses pencapaian tujuan pembelajaran yang dilakukan peserta didik melalui serangkaian aktivitas dibawah arahan, bimbingan, dan motivasi guru (Haqien & Rahman, 2020)

Pembelajaran yang dilakukan secara daring atau *online* perlu memperhatikan dan mempertimbangkan berbagai faktor salah satunya yakni tehnik dalam pembelajaran daring. Pemilihan tehnik pembelajaran harus sesuai dengan kemampuan sekolah dan kompetensi yang dimiliki oleh guru maupun siswa.

Kegiatan pembelajaran secara daring dapat menjadikan pembelajaran tidak monoton, hanya dalam kelas saja, serta ada efisiensi waktu dan materi yang sangat mudah untuk diakses (Fahmi, 2020).

Dalam prosesnya, pembelajara daring atau online menggunakan teknologi informasi sebagai menunjang dan mempermudah dalam penyampaian materi maupun tugas. Salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan pada pembelajaran secara *online* yakni media *Zoom meeting*. Aplikasi *Zoom* merupakan aplikasi *meeting online* dengan konsep *screen sharing*. Aplikasi ini memungkinkan penggunanya bertatap muka dengan lebih dari 100 orang partisipan dan terhubung dengan peserta langsung ke dalam ruangan yang sama dan melakukan proses pembelajaran

SMK Yadia adalah salah satu SMK yang menggunakan aplikasi *Zoom* sebagai media untuk memberikan pembelajaran kepada siswa-siswanya. Hal ini dikarenakan aplikasi ini mudah untuk dipahami baik oleh guru maupun siswa. Selain itu melalui aplikasi ini guru dapat bertatap muka secara online dengan siswa. Penggunaan aplikasi *Zoom* dapat digunakan dalam pembelajaran online sebagai media penyampai materi pembelajaran. Hal tersebut juga dapat mempermudah guru dalam memberikan informasi mengenai materi, tugas dan bahan ajar. Di harapkan melalui aplikasi ini guru dapat mencapai indikator pembelajaran. Guru SMK Yadika Baturaja memiliki cara tersendiri dalam mengajar dan mengelola aplikasi *Zoom* selain sebagai penghubung dengan siswa, juga sebagai cara bagaimana guru dapat memahami siswa terkait materi pembelajaran meskipun tidak bertatap muka secara langsung. Terdapat beberapa peneliti yang mengkaji tentang

pemanfaatan aplikasi *Zoom* dalam proses pembelajaran yaitu penelitian (Monica & Fitriawati, 2020) (Rahayu & Pahlevi, 2021), dan penelitian (Haqien & Rahman, 2020) dan hasil dari penelitian tersebut mengemukakan bahwa pengguna aplikasi *Zoom* sebagai media pembelajaran online efektif pada saat pandemi Covid-19.

Berdasarkan latar belakang di atas peneliti tertarik untuk menganalisis **“Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring di SMK Yadika Baturaja dengan menggunakan Aplikasi *Zoom*”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas maka permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring di SMK Yadika Baturaja dengan menggunakan Aplikasi *Zoom*?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui dan menguraikan Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring di SMK Yadika Baturaja dengan menggunakan Aplikasi *Zoom*

## **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun Manfaat dari penelitian ini adalah:

### **1.4.1 Manfaat Teoritis**

Hasil penelitian diharapkan mampu memberikan pengembangan ilmu komunikasi untuk melakukan penelitian mengenai Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring di SMK Yadika Baturaja dengan menggunakan Aplikasi *Zoom*

### **1.4.2 Secara Praktis**

Data yang diperoleh dari penelitian ini dapat menjadi masukan dan sebagai bahan masukan SMK Yadika Baturaja dalam melaksanakan proses belajar melalui aplikasi *Zoom*.

