

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Putra, Egisa.2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi *Microsoft Office Power Point* Pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarga Negeraan Kelas VII SMP Negeri 1 Kisam Tinggi OKU Selatan”. Skripsi.
Baturaja : Universitas Baturaja
- AH, Sanaky, Hujair. 2015. *Media Pemelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Asyhar, rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajara Peranan Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Grava Media.
- Dimiyati, Mudjiono. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaifu,l Bahri, dan Zain, Aswan. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta :Rineka Cipta.
- Gantita, Della. 2020 “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi *Microsoft Office Powerpoint 2013* Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas VIII SMP Negeri 41 OKU”. Skripsi.
Baturaja : Universitas Baturaja
- Nurgiyantoro, Burhan. 2010. *Penelitian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakart.
- Nursit, Isbadar. 2019 “ Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Power Point (Macro-Enabled)* Pada Mata Kuliah Gepmetri Euclid Dalam Pembelajaran Matematika”.
Malang : Universitas Malang
- Pribadi, Benn,y A. 2017. *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*: PT Balebat Dedikasi Prima.
- Rusman, 2017. *Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar proses Pendidikan*. Jakarta: KENCANA.
- Sudijono, Anas. 2008. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo.

- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan Rn D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Rn D*. Bandung : Alfabeta
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nabila, Nisrina. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint pada Materi Teorema Pythagoras*. Jurnal Syntax Transformation, (Online), Vol, 1 No, 4, (https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Pengembangan+Multimedia+Interaktif+Berbasis+Powerpoint+pada+Materi+Teorema+Pythagoras&btnG diakses 15 Agustus 2021).
- Tarigan, Darmawaty, dan Siagian, Sahat. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran interaktif pada pembelajaran Ekonomi*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan, (Online), Vol, 2, No. 2, Hal.188. (https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=pengembangan+pembelajaran+media+interaktif&btnG=#d=gs_qabs&u=%23p%3DxzzUHSawuuQJ diakses 13 Agustus 2021).
- Wahyuni, Septia. Rahmadhani, Elfi. Mandasari, Lola. 2020. *Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Intraktif dengan Menggunakan powerpoint*. Jurnal Abdidas, (Online), Vol 1, No 6. Hal 2. (https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=pelatihan+pembuatan+media+pembelajaran+interaktif+dengan+menggunakan+powerpoint&btnG=#d=gs_qabs&u=%23p%3DayQYP3OR61gJ diakses 13 Agustus 2021).
- Yuliawan, Dhedhy . 2016. *Pembentukan Karakter Anak Dengan Jiwa Sportif Melalui Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan*. Jurnal penelitian pembelajaran, (Online). Vol 2, No 1. Hal 108. (https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=pendidikan+jasmani+olahraga+dan+kesehatan&btnG=#d=gs_qabs&u=%23p%3D-ttk3Q0Xw-gJ diakses 20 Agustus 2021)