

ABSTRAK

Julian Saputra. 2022. “Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis *Wondershare Quiz Creator* Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura” **Skripsi.** Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Baturaja. Pembimbing I: Sulia Ningsih, M.Pd., Pembimbing II: Ade Vidianti, M.Pd.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan Media Kuis Interaktif Berbasis *Wondershare Quiz Creator* pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian *Research and Development* (R&D). Metode yang digunakan adalah metode prosedural yang disampaikan oleh Warsita dengan teknik pengumpulan data berupa angket. Berdasarkan hasil evaluasi ahli, ahli media memperoleh rata-rata persentase 89,7% dengan kategori Baik, ahli desain memperoleh rata-rata persentase 87,6% dengan kategori Baik, dan ahli materi memperoleh rata-rata persentase 83,7% dengan kategori Baik. Evaluasi orang per orang dengan objek penelitian yaitu peserta didik kelas X TKJ 2 semester I diperoleh rata-rata persentase 82,7% dengan kategori Baik. Evaluasi kelompok kecil dengan objek penelitian yaitu peserta didik kelas X TKJ 2 semester I diperoleh rata-rata persentase 82,9% dengan kategori Baik. Uji lapangan dengan objek penelitian yaitu peserta didik kelas X TKJ 2 semester I diperoleh rata-rata persentase 82,9% dengan kategori Baik. Berdasarkan hasil penelitian tersebut penelitian ini telah menghasilkan produk media kuis interaktif berbasis *wondershare quiz creator* pada mata pelajaran Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura dengan kriteria baik. Maka dapat peneliti simpulkan bahwa produk media kuis interaktif ini dapat digunakan pada mata pelajaran Bahasa Indonesia.

Kata-kata kunci : *Pengembangan, Media, Kuis Interaktif.*