

ABSTRAK

Sulistia Kurnia Putri. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* dengan Menggunakan *Smart Apps Creator* pada Mata Pelajaran IPS Kelas V di SD Negeri 02 OKU” **Skripsi.** Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Baturaja. Pembimbing I: Ade Vidianti, M.Pd., Pembimbing II: Arief Qosim, S.Pd.Si., M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Menggunakan *Smart Apps Creator* Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V Semester II SD Negeri 02 OKU. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian *Research and Development* (R&D). Metode yang digunakan adalah metode prosedural dengan teknik pengumpulan data berupa angket. Dari hasil evaluasi, ahli media memberikan persentase 88% dengan kategori “Baik Sekali”. Ahli desain memberikan persentase 87% dengan kategori “Baik Sekali”. Dan ahli materi memberikan persentase 92% dengan kategori “Baik Sekali”. Pada evaluasi produk skala perorangan dengan obyek penelitian 3 orang responden yaitu siswa semester II kelas V.A pada mata pelajaran IPS diperoleh persentase 90,74% dengan kategori “Baik Sekali”. Evaluasi kelompok kecil dengan objek penelitian 6 orang responden yaitu siswa semester II kelas V.B pada mata pelajaran IPS memperoleh persentase 92,28% dengan kategori “Baik Sekali”. Kemudian dilakukan evaluasi skala besar dengan objek penelitian 30 orang sebagai responden yaitu siswa semester II kelas V.C pada mata pelajaran IPS memperoleh persentase 91,13% dengan kategori “Baik Sekali”. Maka, dapat disimpulkan bahwa produk media pembelajaran berbasis *android* ini valid dan layak dipergunakan di lapangan.

Kata-kata kunci : Pengembangan, *Android*, *Smart Apps Creator*.