

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Gambaran Umum

Desa Sugih Waras, adalah salah satu Desa/ kelurahan di Kecamatan Buay Runjung, Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan, berada di koordinat garis lintang : -4.48138 dan garis bujur : 103.867477.

Etnis yang mendiami Desa sugih waras didominasi oleh suku Daya, dan Jawa. Tradisi yang di gunakan di Desa sugih waras adalah tradisi turun menurun dari nenek moyang pendiri desa sugih waras, hal ini dapat dilihat dari tradisi pernikahan yang banyak di gunakan masyarakat setempat.

Sebagian besar mata pencarian masyarakat Desa sugih waras bekerja sebagai wirasuasta dan Petani, Selain itu juga ada yang masyrakat bekerja sebagai PNS. Adapun gambar di bawah ini merupakan lokasi penelitan :



**Gambar 3.1:** Kantor Desa Sugih Waras

### **3.2 Waktu dan Tempat Penelitian**

Adapun waktu pelaksanaan penelitian yang digunakan adalah dimulai pada bulan Oktober sampai dengan bulan Desember 2022. Sedangkan Lokasi penelitian bertempat di Kantor Desa Sugih Waras Kecamatan Buay Runjung Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan.

### **3.3 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan :

1. Metode *Observasi*

Metode *observasi* yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung, yaitu tentang penyajian informasi yang dilakukan oleh Desa sugih waras Kecamatan Buay Runjung Kabupaten Ogan Komering Ulu Selatan.

2. Metode *Interview*

Metode *interview* atau wawancara yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung dengan perangkat desa yang telah ditunjuk Kepala Desa dalam penelitian ini, yaitu dengan Bapak Reman Arianza (selaku Sekretaris Desa). .

3. Studi Pustaka

Dalam menyelesaikan penelitian ini, penulis menggunakan internet, buku, artikel sebagai bahan tambahan pengetahuan tentang pembuatan *website*.

### **3.4 Peralatan dan Perlengkapan Penelitian**

Peralatan yang digunakan pada penelitian ini terdiri dari *hardware* dan *software*: Adapun *hardware* yang digunakan terdiri dari: Memory RAM : 2,00 GB (1,85 GB usable), Hardisk : 16 GB, Mouse, Printer, sedangkan *software* yang digunakan terdiri dari: Sistem Operasi Windows 7 Ultimate 32-bit, Php, dan MySQL.

### **3.5 Teknik Pengolahan dan Analisis Data**

Analisis pengelolaan data terbagi dalam dua macam yakni metode analisis kuantitatif dan metode analisis kualitatif. Metode analisis kuantitatif ini menggunakan data statistik dan angka yang sangat cepat dalam memperoleh data penelitian dan adapun metode analisis kualitatif yaitu berupa beberapa catatan yang menggunakan data yang sangat banyak sebagai bahan pembanding untuk memperoleh data yang akurat.

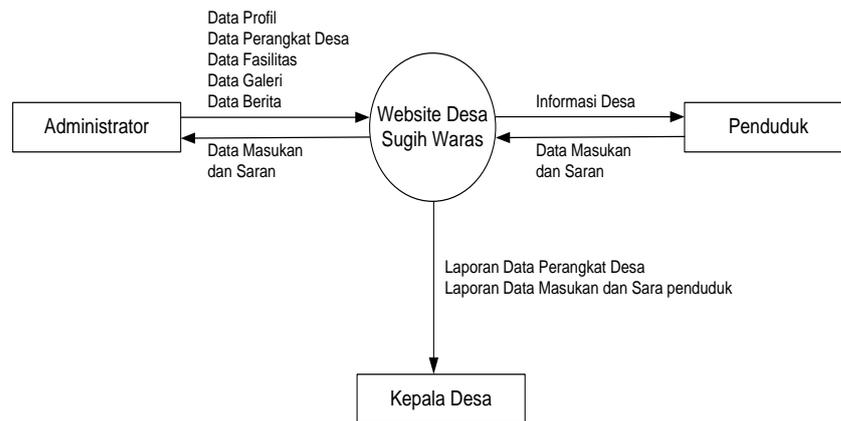
Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode analisis kualitatif. Analisis kualitatif adalah prosedur penelitian yang bermaksud untuk memahami fenomena tentang apa yang dialami oleh subjek penelitian misalnya perilaku, persepsi, motivasi, tindakan, dan lain lain. Secara holistik, dengan cara deskriptif dalam bentuk kata-kata dan bahasa (Moelong, 2002).

### **3.6 Perancangan Sistem**

Pada tahapan ini peneliti merancang sistem dengan menggunakan diagram konteks, DFD.

### 3.6.1 Diagram Konteks

Berdasarkan diagram konteks, alur data dapat dijabarkan kedalam gambar 3.2 berikut ini :



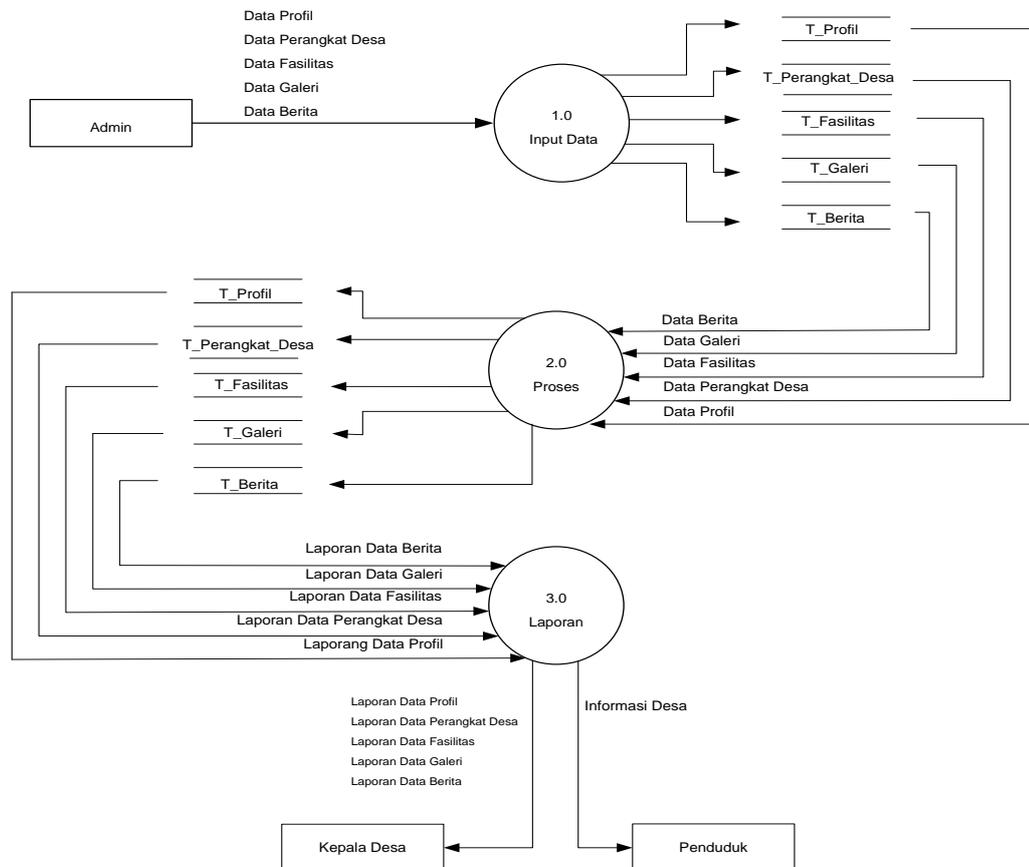
**Gambar 3.2:** Diagram Konteks

### 3.6.2 Data Flow Diagram (DFD)

Berdasarkan diagram konteks diatas, alur kata dapat dijabarkan kedalam diagram alur data atau biasa disebut dengan DFD (Data Flow Diagram). Adapun penyusunan DFD, terbagi dari tiga proses yaitu :

1. Input data
2. Proses
3. Laporan

Terdapat eksternal yaitu Administrator, dan satu Internal yaitu Penduduk, terlihat seperti gambar 3.3 dibawah ini.



**Gambar 3.3:** DFD Desa Sugih Waras

Dari gambar diatas dapat dijelaskan, bahwasannya admin mempunyai data profil, data perangkat desa, data fasilitas, data galeri, dan data berita kemudian admin menginput data ke setiap masing tabel t\_profil, t\_perangkat\_desa, t\_fasilitas, t\_galeri, dan t\_berita, selanjutnya data akan diproses dan tersimpan di masing-masing tabel, kemudian data yang telah di input dan diproses akan di laporkan di halaman admin dan di tampilkan di halaman pengunjung *website*, di mana kepala desa bisa melihat semua laporan, sedangkan masyarakat hanya bisa melihat informasi seputar desa.

Perancangan Basis Data membangun basis data yaitu bagaimana caramerancang suatu tabel yang akan digunakan untuk menyimpan data dan bagaimana untuk bisamenyimpan data-data apa saja yang perlu di simpan. Basis data yang digunakan terdiri dari beberapa tabel seperti berikut ini:

**Tabel 3.1:** Tabel Admin

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
Id	Varchar	30	Primary Key
nama	Varchar	30	
username	Varchar	30	
Password	Text	10	

Tabel ini terdiri dari Id, Nama, Username, Password, dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.2:** Tabel Berita

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
id	Varchar	30	Primary Key
Judul	Varchar	100	
nama_penulis	Varchar	30	
Tgl	Date		

isi_berita	Text		
Slug	Varchar	100	
Gambar	Varchar	30	

Tabel ini terdiri dari Id, Judul, Nama Penulis, Tanggal, Isi Berita, Slug, Gambar, dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.3:** Tabel Data perangkat desa

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
id	Varchar	30	Primary Key
nama_lengkap	Varchar	30	
tempat_lahir	Text		
tgl_lahir	Date		
Jk	Varchar	30	
Jabatan	Varchar	30	

Tabel ini terdiri dari Id, Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Jabatan dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.4:** Tabel Fasilitas

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
Id	varchar	30	Primary Key
nama_fasilitas	Varchar	100	
keterangan	Text		
gambar	varchar	30	

Tabel ini terdiri dari Id, Nama Fasilitas, Keterangan, Gambar, dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.5:** Tabel Gambar

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
Id	varchar	30	Primary Key
nama_gambar	Varchar	100	
keterangan	Text		
gambar	varchar	30	

Tabel ini terdiri dari Id, Nama Gambar, Keterangan, Gambar, dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.6:** Tabel Pesan Masuk

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
Id	Varchar	30	Primary Key
nama_lengkap	Varchar	30	
Email	Varchar	30	
no_hp	Varchar	30	
isi_pesan	Text		

Tabel ini terdiri dari Id, Nama Lengkap, Email, No Hp, Isi Pesan dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.7:** Tabel Sejarah

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
id	Varchar	30	Primary Key
gambar	Varchar	30	
keterangan	Text		

Tabel ini terdiri dari Id, Gambar, Keterangan, dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

**Tabel 3.8:** Tabel Visi Misi

Field	Type	Size	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
Id	Varchar	30	Primary Key
gambar	Varchar	30	
visi	Text		
misi	Text		

Tabel ini terdiri dari Id, Gambar, Visi, Misi, dimana primary key untuk tabel ini adalah id.

### **3.7 Perancangan Desain Tampilan**

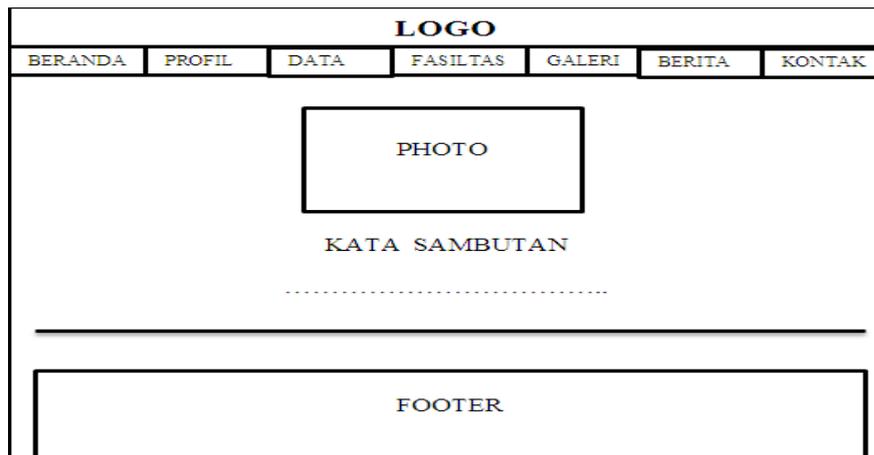
Selama ini sistem informasi yang di dapat baik dari perangkat desa maupun masyarakat desa hanya melalui komunikasi secara langsung untuk mengakses atau memperoleh data. Untuk itulah dalam penelitian ini, penulis mencoba memberikan solusi terhadap permasalahan diatas dengan mengusulkan website seperti terlihat. Adapun perancangan tampilan yang penulis gunakan pada penelitian ini terdiri dari: desain tampilan *Front-end*, dan desain tampilan *Back-end*. Berikut ini penjelasan dari kedua rancangan system yang dibuat.

#### **3.7.1 Desain Tampilan *Front-end***

Adapun pada tahap ini, penulis membuat rancangan tampilan *Front-end* (*User/ Pengguna website*).

### A. Rancangan Tampilan Halaman Beranda

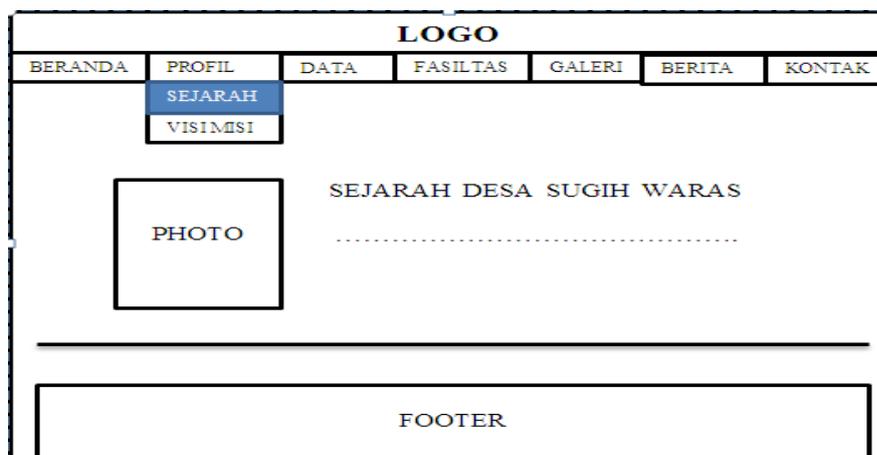
Pada rancangan ini penulis user akan melihat tampilan halaman beranda/ utama dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.4:** Desain Halaman Beranda

### B. Tampilan Halaman Sejarah

Pada rancangan ini penulis user akan melihat tampilan halaman Berita dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.

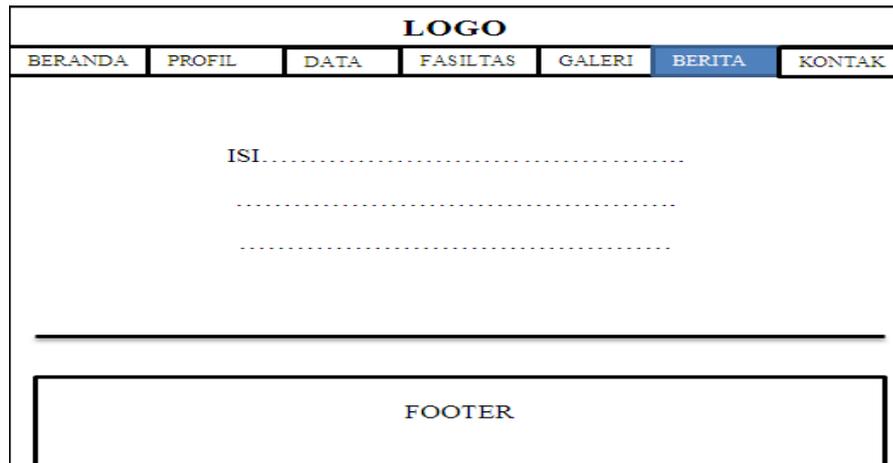


**Gambar 3.5:** Desain Halaman Sejarah



#### E. Tampilan Halaman Berita

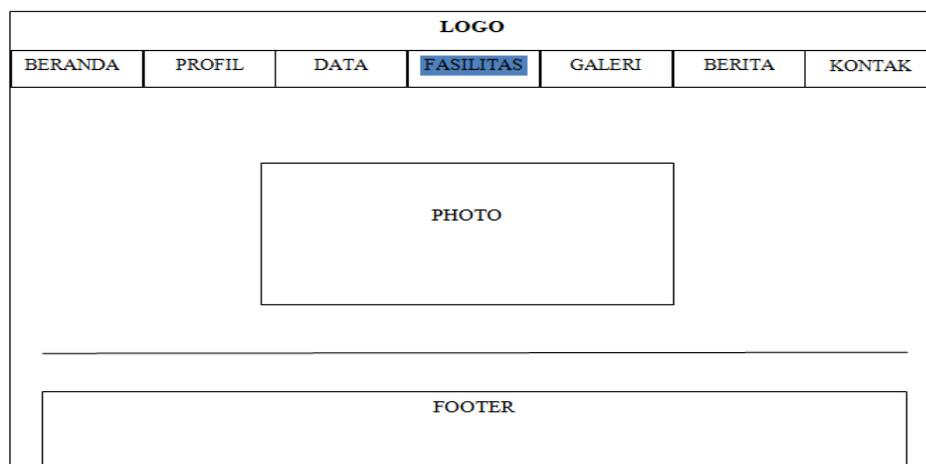
Pada rancangan ini penulis user akan melihat tampilan halaman Berita dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.8:** Desain Halaman Berita

#### F. Tampilan Halaman Fasilitas

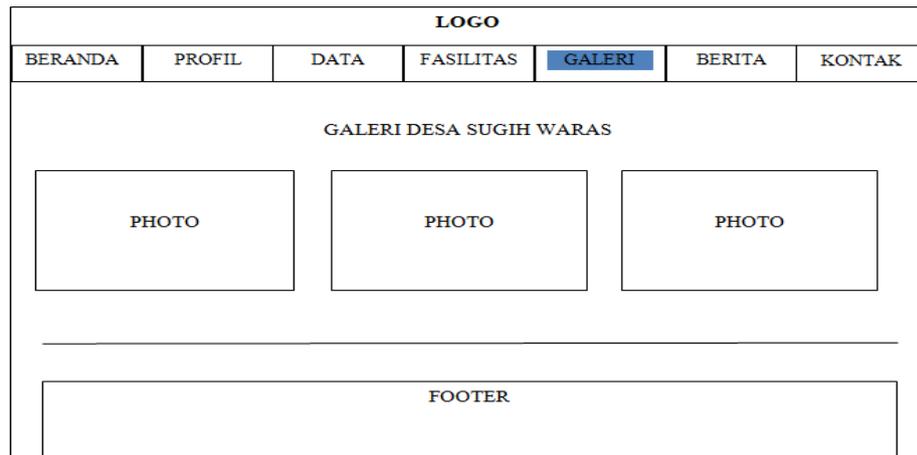
Pada rancangan ini penulis user akan melihat tampilan halaman Fasilitas dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.9:** Desain Halaman Fasilitas

### G. Tampilan Halaman Galeri

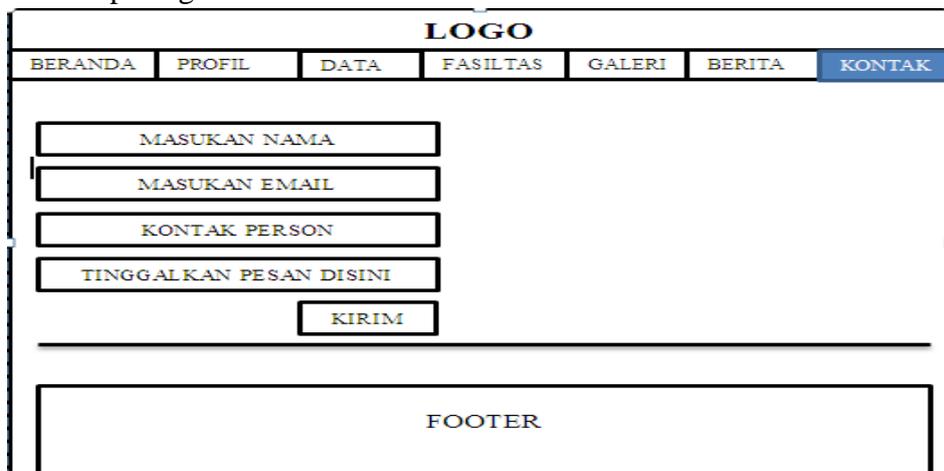
Pada rancangan ini penulis user akan melihat tampilan halaman Galeri dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.10:** Desain Halaman Galeri

### H. Tampilan Halaman Kontak

Pada rancangan ini penulis user akan melihat tampilan halaman Kontak dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



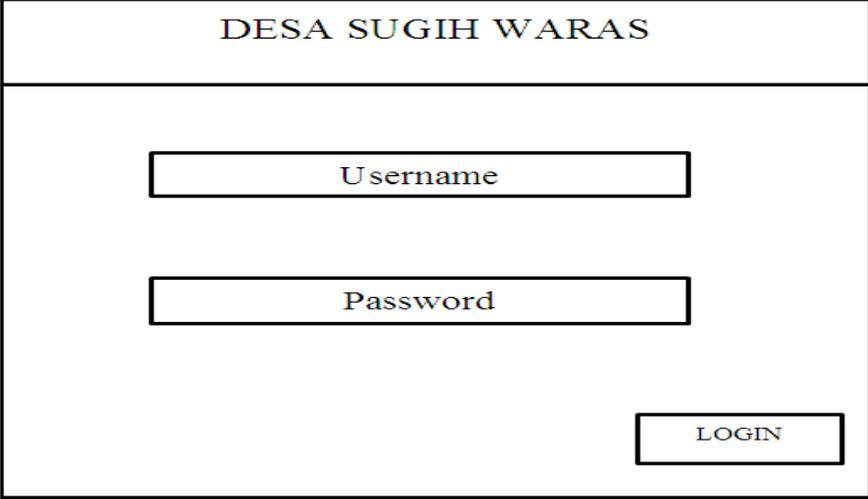
**Gambar 3.11:** Desain Halaman Kontak

### 3.7.2 Desain Tampilan *Back-end*

Adapun pada tahap ini, penulis membuat rancangan tampilan *Back-end* (*Administrator*).

#### A. Tampilan Login

Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Login dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.

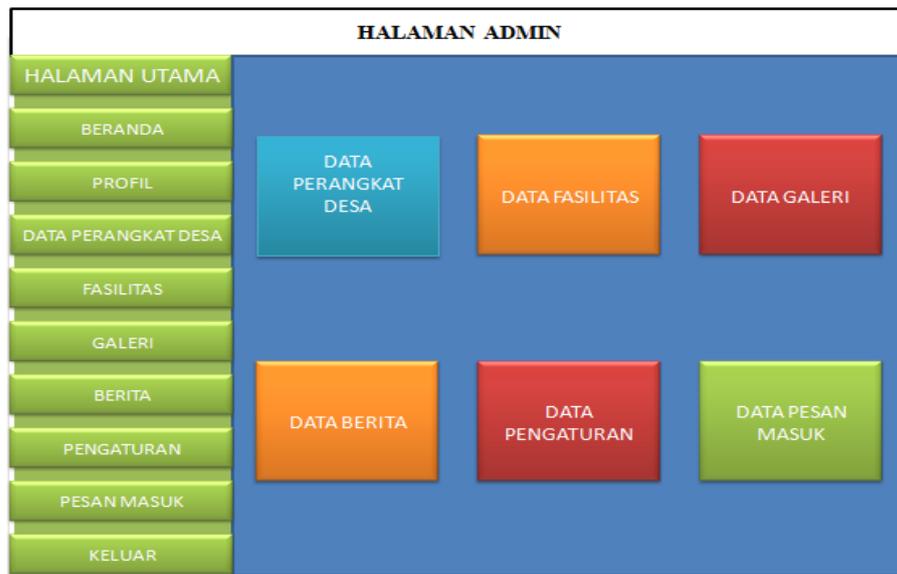


The diagram shows a rectangular frame representing a login page. At the top, a horizontal bar contains the text "DESA SUGIH WARAS". Below this bar, there are two horizontal input fields. The first field is labeled "Username" and the second field is labeled "Password". In the bottom right corner of the main content area, there is a button labeled "LOGIN".

**Gambar 3.12:** Desain Tampilan Admin Login

#### B. Tampilan Halaman Edit Beranda

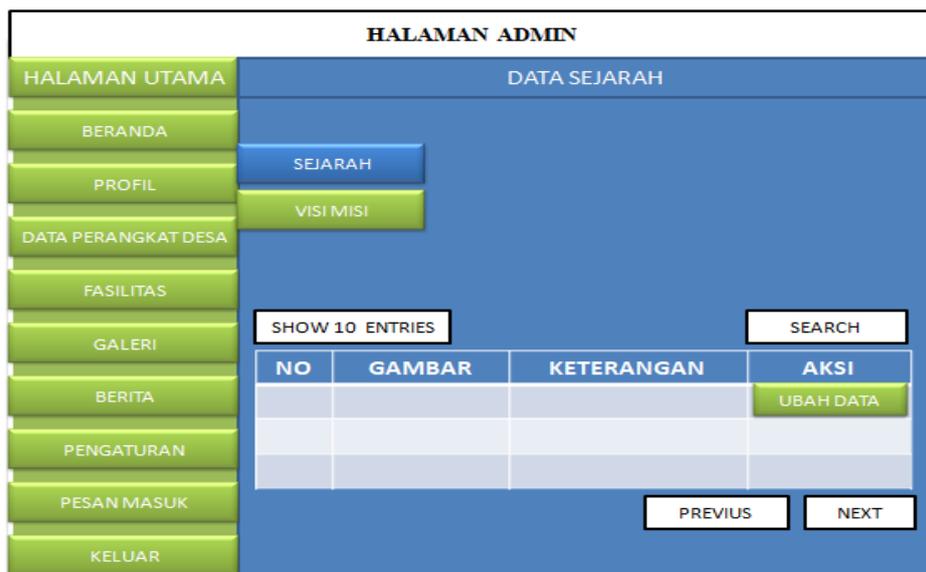
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Beranda dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.13:** Desain Halaman Admin Edit Beranda

C. Tampilan Halaman Edit Sejarah

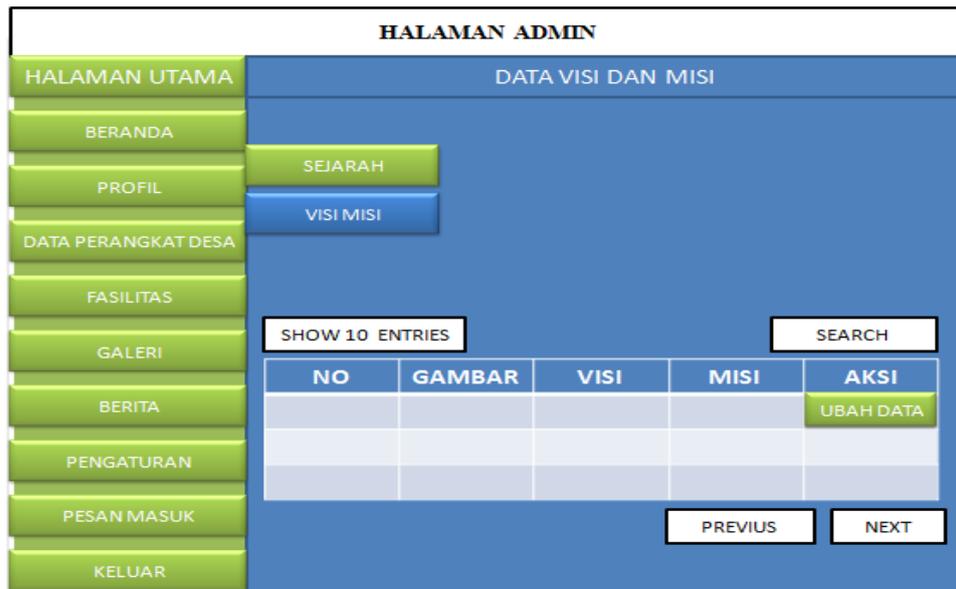
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Sejarah dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.14:** Desain Halaman Admin Edit Sejarah

#### D. Tampilan Halaman Edit Visi Misi

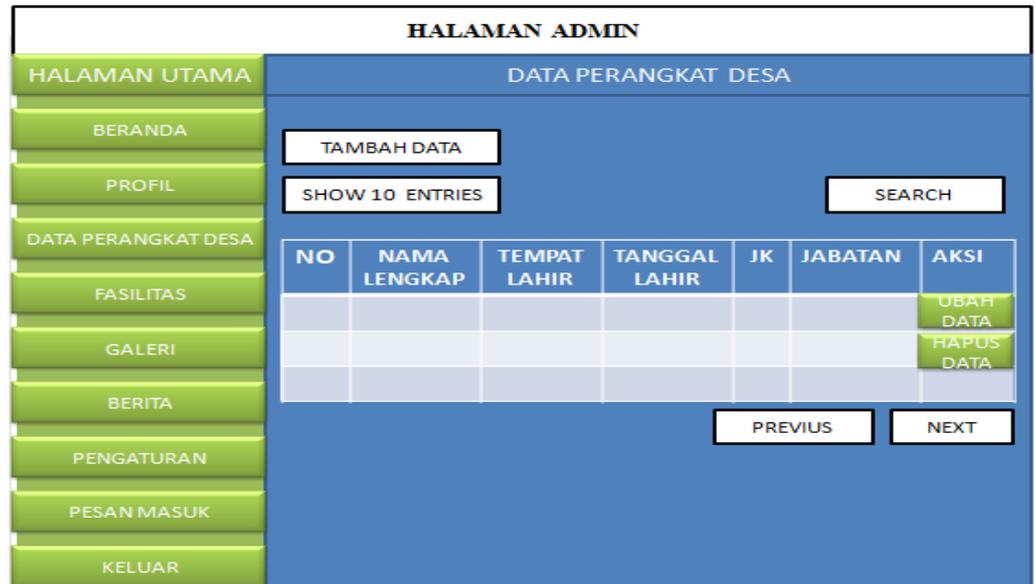
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Visi Misi dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.15:** Desain Halaman Admin Edit Visi Misi

#### E. Tampilan Halaman Edit Data Perangkat Desa

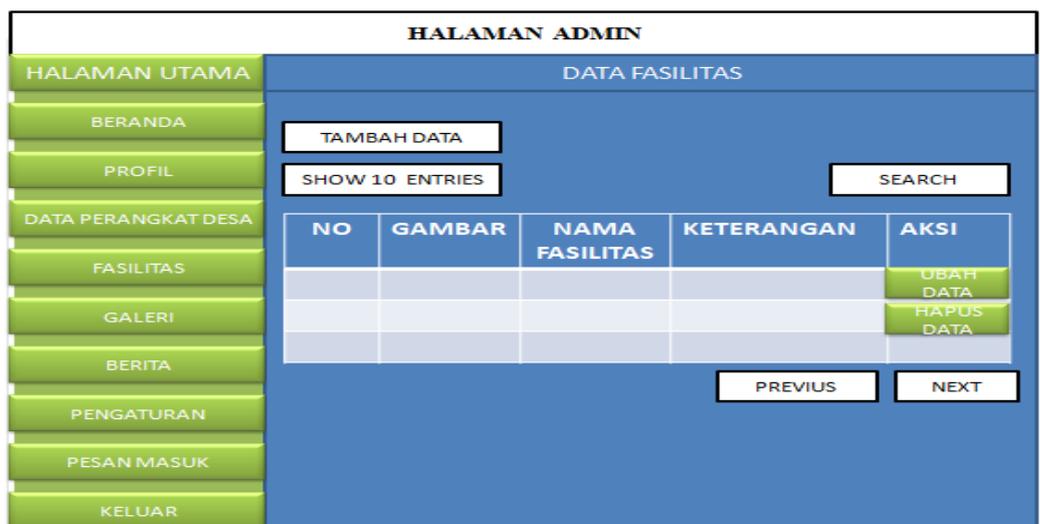
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Data Perangkat Desa dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.16:** Desain Halaman Admin Edit Data Perangkat Desa

F. Tampilan Halaman Edit Fasilitas

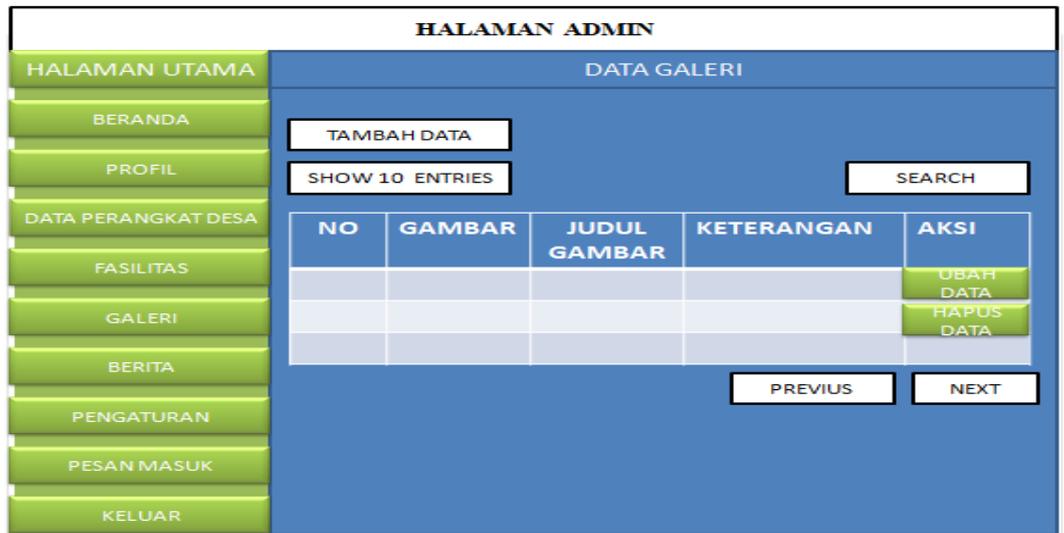
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Fasilitas dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 3.17:** Desain Halaman Admin Edit Fasilitas

### G. Tampilan Halaman Edit Galeri

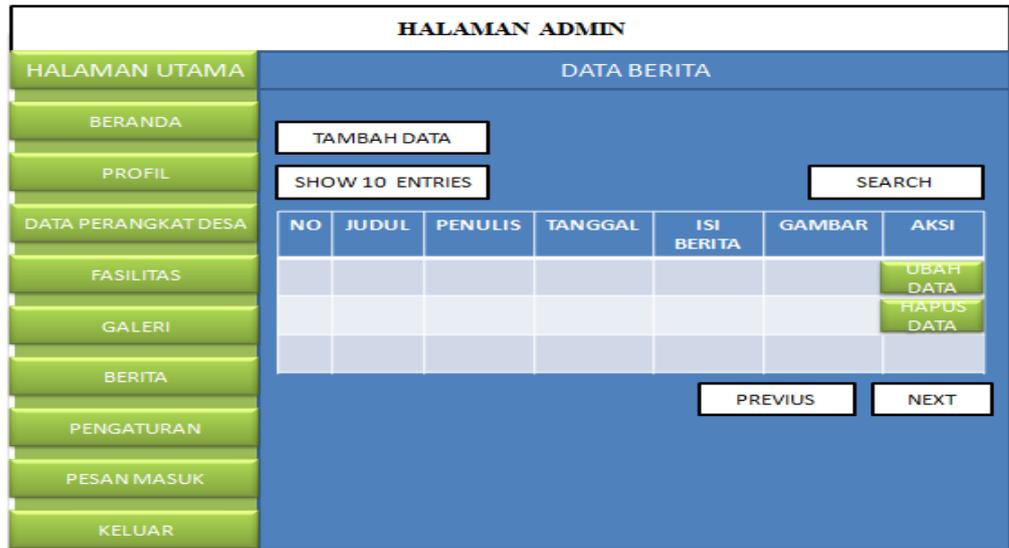
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Galeri dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 3.18:** Desain Halaman Admin Edit Galeri

### H. Tampilan Tambah Berita

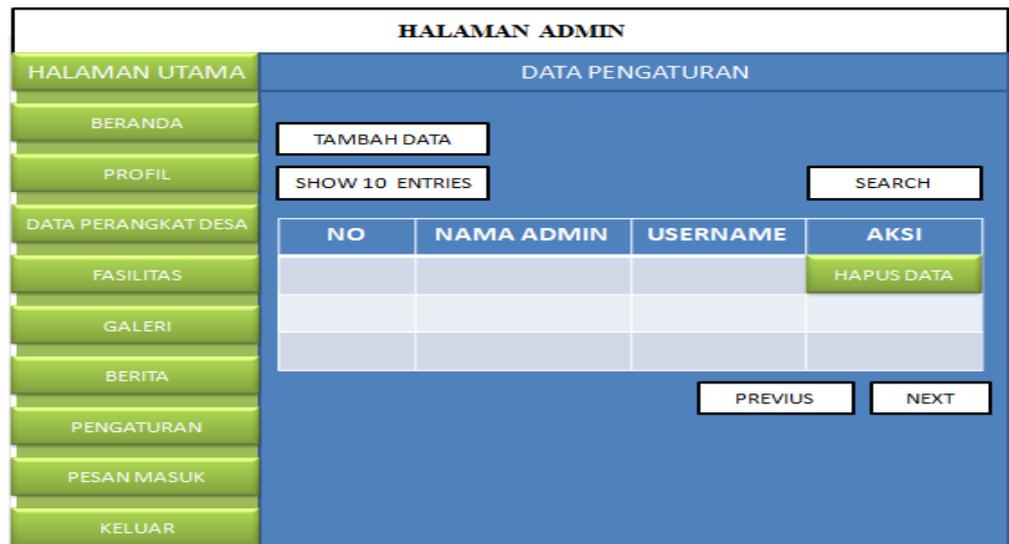
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Tambah pengaturan dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 3.19:** Desain Admin Tambah Berita

I. Tampilan Halaman Edit Pengaturan

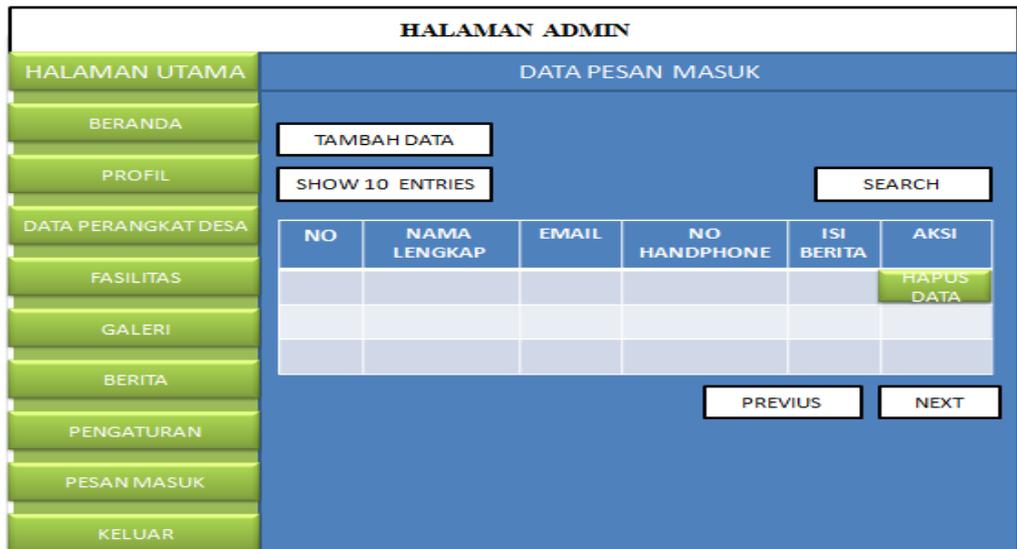
Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Pengaturan dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 3.20:** Desain Halaman Admin Edit Pengaturan

## J. Tampilan Halaman Pesan Masuk

Pada rancangan ini Admin akan melihat tampilan halaman Admin Edit Pesan Masuk dari website Desa Sugih Waras. Adapun rancangan yang dibuat dapat terlihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 3.21:** Desain Halaman Admin Pesan masuk

Keterangan Rancangan Desain Tampilan:

Merupakan penjelasan isi tombol menu *website* yang dibuat

### 1. Beranda (*Home*)

Halaman ini tampil pertama kali pada saat *website* pertama kali dibuka, halaman ini berisi *content-content website* dan kegiatan desa.

### 2. Profil

Merupakan atribut *website* yang berisi tentang profil desa, sejarah, visi dan misi

### 3. Data Perangkat Desa

Merupakan tombol atribut *website* yang berisi tentang data yang terdiri dari data perangkat Desa Sugih Waras Kecamatan Buay Runjung Kabupaten OKU Selatan.

### 4. Berita

Merupakan tombol atribut *website* yang berisi informasi-informasi yang ada didalam lingkungan Desa Sugih Waras Kecamatan Buay Runjung Kabupaten OKU Selatan

### 5. Fasilitas

Merupakan tombol atribut *website* yang berisi tentang fasilitas yang ada di Desa Sugih Waras Kecamatan Buay Runjung Kabupaten OKU Selatan.

### 6. Galeri

Merupakan tombol atribut *website* yang berisi tentang foto perangkat desa dan kegiatan.

### 7. Kontak

Merupakan tombol atribut *website* yang berisi informasi No Telp dan Email

## **3.8 Jadwal Penelitian**

Adapun jadwal penelitian yang akan penulis menjabarkan untuk menyelesaikan penelitian ini terlihat pada table dibawah ini:

Tabel 3.9 Jadwal Penelitian

No	Uraian Kegiatan	Bulan											
		Juni				Juli				Agustus			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Survei Lokasi												
2	Pengusulan Judul Skripsi												
3	Pengumpulan Data												
4	Pengolahan Data												
5	Ujian Seminar Proposal												