

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang begitu cepat, membuat banyak masyarakat sadar akan pentingnya informasi. Media informasi dan telekomunikasi merupakan media yang dapat digunakan dalam proses transaksi informasi. Dengan adanya teknologi informasi dan telekomunikasi yang berkembang pesat dalam dunia perpustakaan membuat perpustakaan menggunakan teknologi dalam proses kegiatannya.

Perpustakaan merupakan gudang ilmu pengetahuan, namun di era yang teknologi yang sudah sangat maju sekarang membuat para siswa enggan dan lebih memilih untuk menggunakan internet atau gadgetnya hanya untuk bermain sosial media atau game saja, terlebih lagi kondisi pengelolaan perpustakaan yang masih manual akan semakin menurunkan minat siswa untuk mengunjungi perpustakaan di SMA N 10 OKU. Sulitnya siswa dalam mencari informasi tentang buku yang di cari dan pengelolaan data buku membuat penempatan buku di rak menjadi tidak teratur dan menjadi sulit untuk menemukan buku yang diinginkan juga membuat pengelola perpustakaan menjadi kewalahan. Maka dari itu sistem informasi perpustakaan berbasis website sangat diperlukan demi menunjang pekerjaan pengelola perpustakaan untuk mengelola data buku, data anggota perpustakaan, data peminjaman, data pengembalian dan

data denda. Sistem informasi perpustakaan ini akan sangat mudah diakses karena menggunakan metode prototype merupakan pengembangan perangkat lunak yang

memungkinkan adanya interaksi antara pengembang system dengan pengguna system. SMA N 10 OKU merupakan sekolah menengah atas terletak pada desa Tanjung.Lengkayap Kecamatan Lengkiti Kabupaten Ogan Komering Ulu Provinsi Sumatera Selatan yang didirikan pada tanggal 10 November 2005. SMA N 10 OKU berpartisipasi mendidik dan mencerdaskan anak bangsa yang didukung oleh bapak ibu guru berkualitas yang terdiri dari Guru, S1 ,S2 & D3. SMA N 10 OKU mempunyai perpustakaan yang cukup baik serta ruang belajar yang representatif, sehingga proses belajar mengajar dapat berjalan dengan lancar dan menyenangkan. Hal di atas mendorong SMA N 10 OKU agar selalu aktif berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan serta peningkatan kualitas, iman dan amal.

Saat ini perpustakaan yang ada pada SMA N 10 OKU masih melakukan pencatatan peminjaman dan pengembalian buku yang masih bersifat manual sehingga dapat mengakibatkan kesalahan pada waktu penyimpanan data. Dan yang ingin meminjam buku pada perpustakaan mengalami kesulitan dalam buku yang ingin dipinjam dan pencarian buku butuh waktu yang lama dalam proses peminjaman buku tersebut

Berdasarkan pengamatan peneliti dibutuhkannya sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan pelayanan, dan akses informasi serta pengelolaan data. Sehingga akan diperoleh pelayanan yang lebih baik kepada siswa, penyajian informasi yang lebih mudah dan efisiensi dalam pengelolaan proses peminjamaan dan pengembalian di perpustakaan.

Oleh karena itu penulis melakukan penelitian dengan judul

“Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web Pada SMA N 10 OKU”. Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat menjadikan perpustakaan SMA N 10 OKU semakin membaik dan dapat meningkatkan kepuasan layanan bagi petugas dan anggota perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah permasalahan yang ada antara lain : Bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat digunakan untuk pengelolaan peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah maka diperlukan pembatasan masalah. Adapun pembatasan masalah yang dikaji dalam penelitian ini adalah:

1. Sistem informasi melakukan pendataan : data buku, data anggota dan data petugas.
2. Sistem informasi melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.
3. Sistem informasi menghasilkan laporan : data buku, data petugas, data anggota perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian serta denda.
4. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, MySQL, database dengan berbasis Web.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah karena sulitnya dalam proses pencarian buku dan sering terjadinya kehilangan buku di perpustakaan SMA N 10 OKU, Sehingga peneliti bertujuan merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan berbasis website yang dapat dikelola dengan baik dan dapat mengatasi permasalahan di perpustakaan SMA N 10 OKU.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan rancang bangun sistem informasi berbasis web adalah sebagai berikut :

1. Bagi Petugas Perpustakaan
 - a. Memberikan kemudahan dalam peningkatan kinerja dalam mendata buku-buku
 - b. Memberikan kemudahan dalam pendataan proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku
 - c. Membantu mempercepat hasil laporan data dan transaksi
2. Bagi Anggota Perpustakaan
 - a. Mempermudah dalam pencarian data buku
 - b. Mempermudah dalam mendapatkan informasi terkait perpustakaan
3. Bagi Perpustakaan sekolah
 - a. Meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan sekolah
 - b. Membantu sekolah untuk melihat perkembangan perpustakaan dari segi administrasi

2. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan ini adalah :

Bab I : Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang yang berisi penjelasan tentang alasan memilih judul atau topic penelitian tersebut, dan juga terdapat rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan hipotesis.

BAB II : Dalam bab ini berisi tentang teori-teori yang relevan dengan penelitian yang akan dilakukan. Hasil dari kegiatan ini merupakan materi yang akan disajikan untuk menyusun dasar atau kerangka teori penelitian dalam usulan atau laporan penelitian disajikan dalam tinjauan pustaka.

BAB III : Dalam bab ini membahas tentang metode penelitian dan jadwal penelitian yang akan dilaksanakan termasuk langkah-langkah yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah yang akan dihadapi sesuai dengan jadwal penelitian.

BAB IV : Bab ini menguraikan hasil penelitian dan pembuatan aplikasi tersebut

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran dari apa yang telah diterangkan dan diuraikan dari bab-bab

sebelumnya.

