

**SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS DESKTOP
UNTUK MANAJEMEN STOK DAN PELAPORAN
PENJUALAN DI TOKO BERKAH NIDA**

SKRIPSI



disusun oleh

Ridho Adryan

2035030

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS BATURAJA**

2023

**SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS DESKTOP
UNTUK MANAJEMEN STOK DAN PELAPORAN
PENJUALAN DI TOKO BERKAH NIDA**

SKRIPSI

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu untuk memperoleh gelar

SARJANA KOMPUTER



Ridho Adryan

2035030

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS BATURAJA**

2023



UNIVERSITAS BATURAJA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

HALAMAN PERSETUJUAN

Naskah skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Kasir Berbasis Desktop Untuk Manajemen Stok Dan Pelaporan Penjualan Di Toko Berkah Nida” disusun oleh :

Nama : Ridho Adryan
Npm : 2035030
Fakultas : Teknik Dan Komputer
Program Studi : Informatika

Telah disusun dan dikoreksi dengan baik dan cermat, karena itu pembimbing menyetujui mahasiswa tersebut untuk diuji.

Baturaja, Desember 2023

Pembimbing I

Destiarini, M.Kom

NIDN. 0223127901

Pembimbing II

Abdul Rahman, M.Kom

NIDN. 0216059202



UNIVERSITAS BATURAJA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

HALAMAN PENGESAHAN

“Sistem Informasi Kasir Berbasis Desktop Untuk Manajemen Stok Dan Pelaporan
Penjualan Di Toko Berkah Nida”

SKRIPSI

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan didepan tim penguji
Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Komputer pada
Universitas Baturaja pada hari senin 04 November 2023

Tim Penguji :

1. Destiarini, M.Kom
Ketua Tim
2. Abdul Rahman, M.Kom
Sekertaris
3. Anggraeni Agustin Muris, M.Kom
Penguji I
4. M. Nang Al Kodri, M.Kom
Penguji II

Tanda Tangan

Mengetahui,


Dekan FTK

Ferry Desromi, S.T, M.T
NIDN. 0206127101


Kaprodi Informatika

Destiarini, M.Kom
NIDN. 0223127901



PERNYATAAN KARYA TULIS SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa skripsi dengan judul : "Sistem Informasi Kasir Berbasis Desktop Untuk Manajemen Stok Dan Pelaporan Penjualan Di Toko Berkah Nida". Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini benar adalah buatan saya sendiri tidak dibuatkan oleh orang lain ataupun hasil plagiat dari skripsi orang lain yang dilindungi hak ciptanya secara konstitusional.

Demikian pernyataan saya buat dengan sesungguhnya dan apabila kemudian hari ternyata skripsi saya dengan judul tersebut, tidak benar atau terbukti hasil plagiat dari karya orang lain maka, saya bersedia menerima sanksi yang berlaku ataupun saya bersedia untuk di anulir/dibatalkan segala hak atas gelar sarjana saya.

Baturaja, Desember 2023

Siswa yang bertandatangan



Ridho Adryan

NPM. 2035030

MOTTO

**TUHAN TAK AKAN MENEMPATKAN KITA DISINI
MELALUI DERITA DEMI DERITA BILA IA TAK YAKIN KITA
BISA MELALUINYA
APABILA KAMU MENGINGINKAN SESUATU, SETIDAKNYA
MENCOBA DAN BERUSAHA, SEMUA PASTI ADA
JALANNYA**

HALAMAN PERSEMBAHAN

SKRIPSI INI SAYA PERSEMBAHKAN KEPADA :

**ALLAH SWT SEBAGAI PENCIPTA SEMESTA ALAM YANG TELAH
MEMBERIKU HIDUP DAN REZEKINYANABI MUHAMMAD SAW
BESERTA PARA SAHABAT.**

**KEDUA ORANG TUA SAYA AYAH DAN IBU ATAS SEMUA DUKUNGAN
DOA DAN PENGORBANANNYA SEHINGGA SAYA DAPAT
MENYELESAIKAN SKRIPSI INI SUNGGUH CINTA DAN DOA AYAH
DAN IBU YANG TULUS TAK AKAN PERNAH KULUPAKAN.**

**UNTUK SELURUH KELUARGA DAN SAUDARAKU JUGA DIRIMU
YANG SPESIAL TERIMAKASIH ATAS SEMUA DOANYA DAN
DUKUNGANNYA.**

TEMAN-TEMAN SEANGKATAN DALAM SUKA MAUPUN DUKA.

ALMAMATER ORANGE KU.

KATA PENGANTAR

Puji syukur ucapkan kehadirat Allah SWT karena atas izin dan limpahan rahmat serta kasih sayang-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Kasir Berbasis Desktop Untuk Manajemen Stok Dan Pelaporan Penjualan Di Toko Berkah Nida” sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih serta penghargaan kepada :

1. Ir. Lindawati, M.T., Rektor Universitas Baturaja atas kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk menempuh studi di Universitas Baturaja.
2. Ferry Desromi, S.T., M.T., Dekan Fakultas Teknik dan Komputer.
3. Destiarini, M.Kom, Ketua Program Studi S-1 Informatika yang telah memberikan izin dalam penulisan skripsi ini.
4. Destiarini, M.Kom, selaku selaku Dosen Pembimbing I, terimakasih atas bimbingan, kritik dan saran, dan selalu meluangkan waktu disela kesibukan disertai kemudahan menunjukkan sumber – sumber yang relevan dengan penulisan skripsi ini.
5. Abdul Rahman, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing, memotivasi, mengarahkan, dan memberi masukan dan solusi dalam penyusunan skripsi ini.
6. Segenap Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan bimbingan keilmuan kepada penulis selama masa studi.

7. Keluarga yang tak henti – hentinya memanjatkan doa dan memberikan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Teman – teman seperjuangan Informatika Angkatan 2020

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis memohon maaf bila terdapat kekurangan dan kesalahan dari sisi isi maupun penelitian. Akhir kata, penulis berharap agar penelitian dan penyusunan penelitian ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Baturaja, Desember 2023

Ridho Adryan
NIM 2035030

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KARYA TULIS SKRIPSI	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Konsep Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Sistem.....	5
2.1.2 Informasi	6
2.1.3 Sistem Informasi Kasir	6
2.2 HTML	6
2.3 Javascript	8
2.4 Sistem Basis Data.....	8
2.4.1 Definisi Sistem Basis Data.....	8
2.4.2 Prinsip dan Tujuan Basis Data	10

2.4.3	SQLite.....	10
2.5	Metode Waterfall.....	10
2.6	Perangkat Pemodelan Sistem.....	12
2.6.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	12
2.6.2	Unified Modelling Language (UML).....	13
2.6.3	Data Flow Diagram (DFD).....	18
2.7	Referensi Terkait.....	22
2.8	Hipotesis.....	23
BAB 3	METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1	Analisis Kebutuhan.....	24
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem yang akan dikembangkan.....	24
3.1.2	Bahan dan Alat.....	24
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.2.1	Tempat Penelitian.....	25
3.2.2	Waktu Penelitian.....	25
3.3	Metode Pengembangan Penelitian.....	25
3.4	Metode Pengembangan Sistem.....	26
3.5	Metode Pengumpulan Data.....	28
3.6	Rancangan Pengembangan Sistem.....	29
3.6.1	Unified Modelling Language (UML).....	29
3.6.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	32
3.6.3	Data Flow Diagram (DFD).....	33
3.7	Perancangan Interface (UI).....	35
3.8	Metode Uji Coba (Testing).....	40
3.8.1	Metode Blackbox Testing.....	40
3.8.2	Metode User Acceptance Testing (UAT).....	41
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1	Requirement Definition (Analisa Kebutuhan).....	43
4.2	System And Software Design (Desain Sistem dan Software).....	43
4.3	Implementation And Unit Testing (Implementasi Dan Pengujian Unit)...	44
4.3.1	Database.....	44
4.3.2	Interface.....	45

4.4	Integration And System Testing (Penggabungan Dan Pengujian Sistem)	59
4.4.1	Blackbox	59
4.4.2	User Acceptance Testing	61
BAB 5	PENUTUP	68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	72

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol ERD.....	13
Tabel 2 Simbol Use Case[10]	14
Tabel 3 Simbol Activity Diagram	16
Tabel 4 Simbol DFD.....	18
Tabel 5 Penelitian Terdahulu.....	22
Tabel 6 Waktu Penelitian	25
Tabel 7 Pengujian Black Box.....	40
Tabel 8 Hasil Dari Pengujian UAT.....	42
Tabel 9 Pengujian Semua Sistem Yang Ada	59
Tabel 10 Kriteria Presentase	61
Tabel 11 Hasil Kriteria Presentase	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem[1].....	5
Gambar 2.2 Struktur Pemrograman HTML.....	7
Gambar 2.3 Konsep Sistem Basis Data[5].....	9
Gambar 2.4 Tahapan Metode Waterfall[8]	11
Gambar 2.5 Contoh DFD Level 0	20
Gambar 2.6 Contoh DFD Level 1	21
Gambar 2.7 Contoh DFD Level 2	21
Gambar 3.1 Metode Waterfall.....	26
Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin	30
Gambar 3.3 Use Case Diagram Customer	31
Gambar 3.4 Activity Diagram Login User	32
Gambar 3.5 Rancangan ERD.....	33
Gambar 3.6 Diagram Konteks	33
Gambar 3.7 DFD Level 1	34
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Login	35
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Dashboard.....	36
Gambar 3.10 Rancangan Kasir	37
Gambar 3.11 Rancangan Laporan Penjualan	37
Gambar 3.12 Rancangan Data Produk	38
Gambar 3.13 Rancangan Grafik.....	39
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Data Penjualan	39
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login	45
Gambar 4.2 Halaman Utama.....	46
Gambar 4.3 Halaman Kasir.....	47
Gambar 4.4 Halaman data penjualan.....	50
Gambar 4.5 Halaman laporan penjualan	51
Gambar 4.6 Halaman grafik penjualan.....	54
Gambar 4.7 Halaman data produk.....	55
Gambar 4.8 Halaman data buyer.....	57
Gambar 4.9 Struk Pembayaran	58

ABSTRAK

Sistem Informasi Kasir Berbasis Desktop Untuk Manajemen Stok Dan Pelaporan Penjualan Di Toko Berkah Nida

Oleh : Ridho Adryan

Toko Berkah Nida merupakan toko yang menjual barang – barang sembako. Toko ini berlokasi di jalan Dr. Setia Budi Pasar Baru Baturaja. Toko ini dikelola secara langsung oleh pemilik toko yang mengawasi operasional toko sehari - hari. Penjualan dilakukan oleh staff penjualan yang melayani pembeli dan pelayanan pembayaran dan pelaporan penjualan dilakukan oleh kasir yang masih dilakukan secara manual. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi kasir berbasis desktop mempermudah transaksi pembelian dan penjualan serta mempermudah dalam pencatatan penjualan pada Toko Berkah Nida. Metode penelitian yang digunakan, menggunakan metode kuantitatif, dengan menggunakan model *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem. *Software* yang digunakan berupa *Visual Studio Code* sebagai perangkat untuk membangun sistem informasi kasir ini, selain itu menggunakan *Database SQLite* sebagai database. Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara observasi, wawancara dan studi Pustaka. Dengan dilakukan penelitian ini diharapkan mampu menciptakan sistem informasi kasir berbasis desktop ini memberikan kemudahan dalam melakukan kegiatan penjualan pada Toko Berkah Nida.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Penelitian

ABSTRACT

Desktop Based Cashier Information System For Stock Management and Sales Reporting at the Berkah Nida Store

By : Ridho Adryan

Toko Berkah Nida is a shop that sells basic food items. This shop is located on Jalan Dr. Setia Budi Pasar Baru Baturaja. This shop is managed directly by the shop owner who oversees the day-to-day operations of the shop. Sales are carried out by sales staff who serve buyers and payment services and sales reporting are carried out by cashiers which are still done manually. The aim of this research is to create a desktop-based cashier information system to simplify purchase and sales transactions and make it easier to record sales at the Berkah Nida Store. The research method used uses quantitative methods, using the waterfall model as a system development method. The software used is Visual Studio Code as a tool to build this cashier information system, apart from that it uses SQLite Database as the database. Data collection was carried out by means of observation, interviews and literature study. By conducting this research, it is hoped that we will be able to create a desktop-based cashier information system that makes it easier to carry out sales activities at the Berkah Nida Store.

Keywords : Information Systems, Sales, Research