

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi di era globalisasi modern ini, banyak hal yang harus kita ketahui dan pelajari untuk memanfaatkan teknologi tersebut. Perkembangan teknologi ini sangat berpengaruh pada kehidupan manusia pada zaman sekarang, karena teknologi sudah berkembang bukan hanya di kota melainkan sudah meluas ke pelosok desa dan mempengaruhi banyak masyarakat.

Kebanyakan pemungutan suara atau voting di Indonesia, khususnya pada pemilihan umum (PEMILU) legislatif maupun pemilihan eksekutif, pemilihan kepala desa sampai pemilihan di jenjang pendidikan yaitu pemilihan ketua dan wakil ketua Organisasi Siswa Intra Madrasah, masih menggunakan metode pemungutan suara konvensional.

Proses penghitungan suara yang berjalan lambat mengakibatkan proses tersebut harus menunggu semua kartu suara terkumpul terlebih dahulu, sehingga memperlambat penghitungan suara. Untuk mengatasi permasalahan di atas salah satu solusi yang dapat diterapkan adalah dengan menyelenggarakan pemilihan secara online atau yang lebih dikenal dengan istilah electronic voting atau e-voting. Proses pemilihan ketua dan wakil ketua Organisasi Siswa Intra Madrasah MTs Islamiyah Bindu masih bersifat konvensional, proses ini terlalu banyak dana yang harus dikeluarkan dan juga banyak siswa/siswi yang tidak bisa menyumbangkan hak suaranya dikarenakan sakit atau tidak bisa hadir karena alasan sesuatu hal.

Penelitian yang berjudul “Aplikasi E-Voting pemilihan Kepala Desa Di Kecamatan Botupingge Berbasis Web”, penelitian ini menjabarkan use case dan rancangan sistem dan tampilan dari sistem e-voting, peneliti disinibertujuan untuk mengurangi banyaknya kesalahan yang disebabkan oleh human error [1].

Judul penelitian “Analisis Dan Rancangan Sistem E-Voting Pemilihan Ketua Osis”, hasil penelitian tersebut aplikasi menggunakan PHP/WEB Browser yang mana dapat digunakan di laboratorium komputer sekolah, melalui komputer pribadi siswa maupun smartphone siswa tersebut. Dalam tampilan sistem ini dirancang semudah mungkin dalam hal penggunaan dan semenarik mungkin [2].

Melaksanakan penelitian dengan judul “Penerapan E-Voting Dengan Metode Waterfall untuk Pemilihan Ketua Osis Pada 56 SMP PGRI Parung Panjang Bogor”, proses perancangan sistem pada pemilihan ketua OSIS secara e-voting ini menggunakan perancangan ERD (Entity Relationship Diagram), LRS, Spesifikasi file dan menggunakan basis data MySQL. Penelitian ini bertujuan untuk menyelenggarakan pemungutan suara dengan biaya hemat dan perhitungan suara yang cepat dengan menggunakan sistem yang aman dan mudah untuk di lakukan audit. Hasil dari penelitian ini berhasil karena sesuai dengan harapan apa yang ada ditujuan peneliti [3].

Seiring perkembangan teknologi yang canggih di jaman yang modern ini peneliti ingin mengimplementasikan pemilihan umum yang berbasis website atau yang disebut dengan e-voting. Berdasarkan uraian di atas, hal ini mendorong peneliti untuk melakukan penelitian dengan judul “Membangun Aplikasi E-Voting Pemilihan Organisasi Siswa Intra Sekolah di MTs Islamiyah Bindu Berbasis Web”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis merumuskan permasalahannya yaitu bagaimana cara membuat Aplikasi E-Voting berbasis web agar memudahkan pelaksanaan pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah berjalan dengan cepat, akurat, dan siswa nantinya yang tidak bisa hadir masih bisa memilih dari rumah serta meringankan anggaran biaya untuk proses pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan Rumusan Masalah diatas dapat dibatasi dengan hanya membahas mengenai pengolahan data pengguna, input data serta penghitungan suara pada pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah di MTs Islamiyan Bindu secara online.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sabagai berikut :

1. Menghasilkan suatu Aplikasi E-Voting dapat mengatasi masalah sistem manual yang digunakan saat ini.
2. Memberikan kemudahan dalam pemilihan dan pemungutan suara secara online
3. Memberikan informasi hasil dari pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah secara online
4. Meminimalisasi terjadinya kesalahan dalam pemungutan suara

1.5 Manfaat Penelitian

Dari hasil Penelitian ini diharapkan dapat member manfaat antara lain:

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Mengetahui mengenai Aplikasi E-Voting Pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah di MTs Islamiyah Bindu
 - b. Dapat menghasilkan suatu Aplikasi E-Voting Pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah di MTs Islamiyah Bindu Berbasis Web.
 - c. Bertambahnya wawasan bidang pemrogramaan dalam membuat Aplikasi berbasis website.
 - d. Memanfaatkan teknologi yang berkembang semakin canggih dan modern.
2. Bagi Perguruan Tinggi Universitas Baturaja
 - a. Memperkenalkan Universitas Baturaja kepada masyarakat melalui karya yang dihasilkan oleh mahasiswa.

- b. Dapat mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh kepada masyarakat luas.
3. Bagi MTs Islamiyah Bindu
- a. Pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah akan menjadi lebih cepat serta meringankan biaya pelaksanaan.
 - b. Berkurangnya tingkat kesalahan dalam penghitungan suara pada pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah di MTs Islamiyah Bindu.
 - c. Memaksimalkan pelaksanaan pemilihan Organisasi Siswa Intra Madrasah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan untuk memudahkan dalam memahai alur pemikiran secara keseluruhan skripsi, penulisan skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi tiga bagian yaitu sebagai berikut :

1.6.1. Bagian Awal

Bagian awal skripsi terdiri dari sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman pernyataan karya ilmiah skripsi, halaman motto, halaman persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, halaman abstrak dalam bahasa Indonesia, halaman abstrak dalam bahasa Inggris.

1.6.2. Bagian Utama

Bagian utama skripsi ini terdiri dari empat bab yaitu:

1.6.2.1. BAB I Pendahuluan

Bab ini merupakan awal dalam penulisan Skripsi ini.

Bab ini terdiri dari Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan dan Hipotesis.

1.6.2.2. BAB II Tinjauan Pustaka

Pada Bab ini akan diuraikan teori yang diperlukan dalam penelitian yang terdiri dari

1.6.2.3. BAB III Analisis dan Perancangan

Pada Bab ini berisi uraian tentang deskripsi Program Studi Informatika Universitas Baturaja, Analisis Masalah, Solusi-solusi yang diterapkan, solusi yang di pilih, Analisa kebutuhan, Metode Penelitian, dan Metode Pengembangan Sistem.

1.6.2.4. BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Pada Bab ini berisi tentang Analisa data tentang perancangan serta menampilkan hasil akhir berupa *screen capture* gambar dari implementasi sistem yang telah dirancang yaitu sistem arsip dokumen berbasis *web*.

1.6.3. Bagian Akhir

Bagian akhir skripsi ini terdiri dari :

1.6.3.1. BAB V Penutup

Bab ini merupakan akhir dalam penulisan skripsi ini. Bab ini membuat suatu kesimpulan dari hasil penelitian dan atas dasar kesimpulan yang diperoleh, maka diberikan saran yang ditujukan untuk pengembangan lebih lanjut dimasa yang akan datang tentang sistem arsip dokumen berbasis *web*.

1.6.3.2. Daftar Pustaka

Daftar Pustaka merupakan informasi mengenai buku-buku, sumber-sumber dan referensi yang digunakan.

1.6.3.3. Lampiran

Pada bagian ini terdiri dari lampiran-lampiran yang mendukung dalam penulisan skripsi ini.