

ABSTRAK

Desa Rawasari adalah sebuah desa yang berada di Kabupaten OKU Timur kecamatan Buay Pemuka Bangsa Raja tepatnya di sebelah Timur sekitar 177 km dari Kota Palembang yang memiliki luas sekitar 600 hektar, mayoritas masyarakat Desa Rawasari masih banyak yang belum mengetahui perjuangan para sesepuh untuk membentuk Desa Rawasari. Tujuan dari penelitian ini adalah dapat membuat karya film animasi 2D dan memberikan karya produk berupa film animasi sejarah terbentuknya Desa Rawasari OKU Timur dalam bentuk 2D serta dapat memberikan informasi kepada masyarakat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode kualitatif dengan beberapa konsep seperti observasi, wawancara, angket dan dokumentasi.

Hasil yang didapatkan dalam penelitian ini yaitu sebuah Film Animasi 2D Sejarah Terbentuknya Desa Rawasari OKU Timur Menggunakan Adobe Flash CS6 dengan teknik *frame by frame* yang menghasilkan durasi film dengan waktu kurang lebih 09.58 menit. Sedangkan hasil kelayakan suatu film animasi yang di dapat dari pertanyaan satu sampai delapan dengan jumlah responden 20 orang yang di terima oleh peneliti dengan rumus yang digunakan $p=f/n \times 100\%$ dapat di tentukan dengan rata rata 87% dengan kategori sangat setuju yang menggunakan metode User Acceptance Testing (UAT).

Kata Kunci : Film Animasi, Desa Rawasari, Kelayakan.

ABSTRACT

Rawasari Village is a village located in East OKU Regency, Buay Pemuka Bangsa Raja subdistrict, precisely to the east, around 177 km from Palembang City, which has an area of around 600 hectares. The majority of the people of Rawasari Village still do not know about the struggle of the elders to form Rawasari Village. The aim of this research is to be able to create 2D animated films and provide product works in the form of animated films about the history of the formation of East Rawasari OKU Village in 2D form and to provide information to the public. The method used in this research is qualitative methods with several concepts such as observation, interviews, questionnaires and documentation.

The results obtained in this research are a 2D animated film on the history of the formation of East OKU Rawasari Village using Adobe Flash CS6 with a frame by frame technique which produces a film duration of approximately 09.58 minutes. Meanwhile, the results of the feasibility of an animated film obtained from questions one to eight with a total of 20 respondents received by the researcher with the formula used $p=f/n*100\%$ can be determined with an average of 87% with the strongly agree category using the User method. Acceptance Testing (UAT).

Keywords: Animation Film, Rawasari Village, Feasibility.