

ABSTRAK

penyebaran informasi seputar wisata Kubang Naga masih dari mulut ke mulut (bercerita) , sehingga mendapatkan informasi bersifat ringan. Oleh karenanya penulis ingin meneliti serta membuat sebuah rancangan dengan judul “Sistem informasi Wisata Kubang Naga di Desa Pusar berbasis *Motion graphic video*, Penelitian ini akan menggunakan metode *waterfall* untuk pengembangan dan pembuatan sistem. Adapun tahapan metode *waterfall* yaitu tahap analisis, desain, implementasi sampai ke tahap pengujian. Dari pengujian dengan metode *blackbox* didapatkan bahwa hasil yang didapat sudah memenuhi yang diharapkan, Berdasarkan persentase yang didapat, maka dapat diketahui bahwa tanggapan dari 4 perangkat Desa Pusar dan Wakil Ketua POKDARWIS (Kelompok Sadar Wisata) tingkat penerimaannya adalah sangat setuju, tentang wisata ini sudah valid, Suaranya sudah jelas, tampilanya sudah menarik, motion graphic video mudah dipahami dan *motion graphic video* ini memudahkan dalam penyampaian informasi ke masyarakat, yaitu dengan persentasenya 88,8%. Sistem informasi wisata Kubang Naga Di Desa Pusar Berbasis Motion Graphic Video dapat membantu Pemerintah Desa Pusar dalam menyebarkan informasi Wisata Kubang Naga kepada seluruh masyarakat khususnya masyarakat Kota Baturaja secara lebih akurat, nyaman dan menarik.

Kata Kunci : *Motion Graphic*, Sistem Informasi, Wisata Kubang Naga di Desa Pusar

ABSTRACT

The spread of information about Kubang Naga tourism is still by word of mouth (telling stories), so getting information is easy. Therefore, the author wants to research and create a design with the title "Kubang Naga Tourism information system in Pusar Village based on Motion graphic video. This research will use the waterfall method to develop and create the system. The stages of the waterfall method are the analysis, design, implementation and testing stages. From testing using the black box method, it was found that the results obtained met the expectations. Based on the percentage obtained, it can be seen that the responses from the 4 Pusar Village officials and the Deputy Chair of the POKDARWIS (Tourism Awareness Group) level of acceptance were strongly agree, regarding this tour is valid , The sound is clear, the appearance is attractive, the motion graphic video is easy to understand and the motion graphic video makes it easier to convey information to the public, with a percentage of 88.8%. The Kubang Naga tourism information system in Pusar Village based on Motion Graphic Video can help the Pusar Village Government in disseminating information about Kubang Naga Tourism to the entire community, especially the people of Baturaja City, in a more accurate, comfortable and interesting way.

Keywords: Motion Graphics, Information Systems, Kubang Naga Tourism in Pusar Village