

**PENGEMBANGAN MEDIA KUIS INTERAKTIF BERBASIS
WONDERSHARE QUIZ CREATOR PADA MATA PELAJARAN
BAHASA INDONESIA DI SMK YIS MARTAPURA**

SKRIPSI



**Oleh:
JULIAN SAPUTRA
NPM. 18 22 021**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BATURAJA
2022**

**PENGEMBANGAN MEDIA KUIS INTERAKTIF BERBASIS
WONDERSHARE QUIZ CREATOR PADA MATA PELAJARAN
BAHASA INDONESIA DI SMK YIS MARTAPURA**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai Salah Satu
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**



**Oleh:
JULIAN SAPUTRA
NPM. 18 22 021**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BATURAJA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Judul Skripsi : Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis
Wondershare Quiz Creator pada Mata Pelajaran
Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura

Nama : Julian Saputra

NPM : 18 22 021

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Jenjang Pendidikan : Strata Satu (SI)

Menyetujui,

Tanggal, Juli 2022, Sulia Ningsih, M.Pd.

(.....)

Tanggal, Juli 2022, Ade Vidianti, M.Pd.

(.....)

Mengetahui,

Dekan,



Dr. Bambang Sulistyono, M.Pd.

Ketua Program Studi,



Johan Eka Wijaya, DN, M.Pd.

HALAMAN PERSETUJUAN KOMISI PENGUJI

Dinyatakan Lulus Setelah Dipertahankan di Depan Tim Penguji

Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Baturaja

(Juli 2022)

Judul Skripsi : Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis
Wondershare Quiz Creator pada Mata Pelajaran
Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura

Nama : Julian Saputra

NPM : 18 22 021

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Jenjang Pendidikan : Strata Satu (SI)

Tim Penguji

Ketua : Sulia Ningsih, M.Pd.

Sekretaris : Ade Vidianti, M.Pd.

Anggota : 1. Arief Qosim, S.Pd.Si., M.Pd.
2. Anita Adesti, M.Pd.

Tanda Tangan

.....
.....
.....
.....

Mengesahkan,



Dr. Bambang Sulisty, M. Pd.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto

“Dibalik suksesnya kamu di masa depan nanti, ingatlah ada kerja keras dan doa orang tua yang menyertai”

(Julian Saputra)

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tuaku tercinta, Bapakku (Herman Tambuh) dan Mamakku (Zaleha) yang selalu melimpahiku dengan doa dan kasih sayang.
2. Keluarga besarku, Kakakku (Alm. Novizon Triansyah) dan Kedua Kakak Perempuanku yang terkasih (Sri Mala Dewi dan Puspita Sari) serta Adikku (Firman Hidayat) yang selalu memberiku semangat dan keceriaan.
3. Teman sekaligus keluarga kedua (Romusha Group) yang selalu memberi semangat dan motivasi.
4. Yelmi Yunarti, M.Pd., selaku ibu kedua kami dikampus.
5. Para pembimbing (Sulia Ningsih, M.Pd dan Ade Vidianti, M.Pd) dan Bapak Ibu Dosen Universitas Baturaja yang telah memberikan bimbingan, nasehat serta ilmu yang bermanfaat.
6. Para Penguji (Arief Qosim, S.Pd.Si., M.Pd dan Anita Adesti, M.Pd)
7. Teman-teman seperjuangan FKIP Teknologi Pendidikan Angkatan 2018 dan almamaterku.

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi dengan judul “Pengembangan Media Kuis Interaktif Berbasis *Wondershare Quiz Creator* Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura” adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik baik di Universitas Baturaja maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Skripsi ini murni gagasan, penilaian dan rumusan saya sendiri, tanpa bantuan tidak sah dari pihak lain, kecuali arahan tim pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat hasil atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali dikutip secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan didalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar tujuan.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dari pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah saya peroleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma dan ketentuan hukum yang berlaku.

Baturaja, Juli 2022
Saya yang menyatakan,

Julian Saputra
NPM 18 22 021

KATA PENGANTAR

Syukur alhamdulillah karena izin-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul: “Pengembangan Media Quiz Interaktif Berbasis *Wondershare Quiz Creator* pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SMK YIS Martapura”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Baturaja.

Dalam penulisan skripsi ini banyak sekali pihak-pihak yang telah membantu penulis sehingga skripsi ini dapat selesai tepat pada waktunya. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ir. Lindawati MZ, MT., selaku Rektor Universitas Baturaja yang telah memberikan kesempatan penulisan skripsi ini.
2. Dr. Bambang Sulisty, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Baturaja yang telah memberikan izin dan kemudahan dalam penelitian skripsi ini.
3. Johan Eka Wijaya. DN,M.Pd., selaku Ketua Program Studi Teknologi Pendidikan yang memberikan izin dan kemudahan dalam penelitian ini.
4. Sulia Ningsih, M.Pd., selaku pembimbing I yang telah meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan selama penelitian skripsi ini.
5. Ade Vidianti, M.Pd. selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan penelitian ini.
6. Arief Qosim, S.Pd.Si., M.Pd. selaku Penguji I yang telah memberikan arahan selama penelitian ini.

7. Anita Adesti, M.Pd. selaku Penguji II yang telah memberikan arahan selama penelitian ini.
8. Para dosen Program Studi Teknologi Pendidikan.
9. Rekan-rekan mahasiswa yang telah membantu kelancaran penelitian ini.
10. Orang tua dan keluarga tercinta yang tak pernah berhenti berharap dan berdoa serta selalu memberikan motivasi untuk segera menyelesaikan penelitian ini.

Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca dalam usaha meningkatkan dan mengembangkan pengetahuan, khususnya dalam bidang ilmu pendidikan dan pengajaran.

Baturaja, Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN KOMISI SKRIPSI	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
SURAT PERNYATAAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR BAGAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Spesifikasi Produk yang dikembangkan.....	8
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	11
B. Kajian Penelitian Relevan	25
C. Kerangka Konseptual	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Definisi Operasional.....	29
B. Jenis Penelitian	30
C. Prosedur Penelitian Pengembangan.....	31

1. Model Pengembangan.....	31
2. Model Evaluasi Produk.....	34
3. Validasi Prototipe Produk.....	35
4. Uji Coba Produk	36
5. Instrumen Pengumpulan Data.....	38
6. Teknik Analisis Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	43
B. Pembahasan	78
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan.....	83
B. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	87

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Evaluasi Ahli.....	39
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Angket Evaluasi Orang Per Orangan	39
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Angket Evaluasi Kelompok Kecil.....	40
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Uji Coba Lapangan.....	40
Tabel 3.4 Perhitungan Persentase untuk Skala Empat.....	42
Tabel 3.5 Perhitungan Skor Validasi <i>Expert</i>	42
Tabel 4.1 Hasil Validasi Produk oleh Ahli Media	48
Tabel 4.2 Komentar/Saran Validasi Ahli Media	49
Tabel 4.3 Hasil Validasi Produk oleh Ahli Desain	56
Tabel 4.4 Komentar/Saran Validasi Ahli Desain.....	57
Tabel 4.5 Hasil Validasi Produk oleh Ahli Materi.....	58
Tabel 4.6 Komentar/Saran Validasi Ahli Materi	59
Tabel 4.7 Data Responden Evaluasi Orang Per Orang	60
Tabel 4.8 Rekapitulasi Hasil Evaluasi Orang Per Orang	61
Tabel 4.9 Data Responden Evaluasi Kelompok Kecil.....	54
Tabel 4.10 Rekapitulasi Hasil Evaluasi Kelompok Kecil	65
Tabel 4.11 Komentar/saran Evaluasi Kelompok Kecil.....	69
Tabel 4.12 Data Responden Evaluasi Uji Coba Lapangan	69
Tabel 4.13 Rekapitulasi Hasil Uji Coba Lapangan	71

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan halaman depan	24
Gambar 4.1 Tampilan halaman mengisi <i>password</i> produk.....	43
Gambar 4.2 Tampilan halaman mengisi biodata siswa.....	44
Gambar 4.3 Tampilan halaman kompetensi dasar	44
Gambar 4.4 Tampilan halaman soal <i>true/false</i>	45
Gambar 4.5 Tampilan halaman soal <i>multiple choice</i>	45
Gambar 4.6 Tampilan halaman soal <i>fill in the blank</i>	46
Gambar 4.7 Tampilan halaman soal <i>short essay</i>	46
Gambar 4.8 Tampilan halaman daftar pertanyaan	47
Gambar 4.9 Tampilan halaman hasil jawaban	47
Gambar 4.10 Tampilan halaman mengisi <i>password</i> sebelum revisi.....	50
Gambar 4.11 Tampilan halaman mengisi <i>password</i> sesudah revisi	50
Gambar 4.12 Tampilan halaman mengisi biodata siswa sebelum revisi	51
Gambar 4.13 Tampilan halaman mengisi biodata siswa sesudah revisi	51
Gambar 4.14 Tampilan halaman soal <i>true/false</i> sebelum revisi	52
Gambar 4.15 Tampilan halaman soal <i>true/false</i> sesudah revisi.....	52
Gambar 4.16 Tampilan halaman soal <i>multiple choice</i> sebelum revisi.....	53
Gambar 4.17 Tampilan halaman soal <i>multiple choice</i> sesudah revisi	53
Gambar 4.18 Tampilan halaman soal <i>fill in the blank</i> sebelum revisi	54
Gambar 4.19 Tampilan halaman soal <i>fill in the blank</i> sesudah revisi.....	54
Gambar 4.20 Tampilan halaman soal <i>short essay</i> sebelum revisi	55
Gambar 4.21 Tampilan halaman soal <i>short essay</i> sesudah revisi	55
Gambar 4.22 Tampilan halaman materi sebelum revisi.....	57
Gambar 4.23 Tampilan halaman materi sesudah revisi	58
Gambar 4.24 Tampilan halaman mengisi <i>password</i> produk.....	73
Gambar 4.25 Tampilan halaman mengisi biodata siswa.....	74
Gambar 4.26 Tampilan halaman kompetensi dasar	74
Gambar 4.27 Tampilan halaman soal <i>true/false</i>	75

Gambar 4.28 Tampilan halaman soal <i>multiple choice</i>	75
Gambar 4.29 Tampilan halaman soal <i>fill in the blank</i>	76
Gambar 4.30 Tampilan halaman soal <i>short essay</i>	76
Gambar 4.31 Tampilan halaman daftar pertanyaan	76
Gambar 4.32 Tampilan halaman hasil jawaban	77
Gambar 4.33 Tampilan halaman materi.....	77
Gambar 5.35 Validasi produk ke expert desain	116
Gambar 5.36 Validasi produk ke expert media.....	117
Gambar 5.37 Validasi produk ke expert materi	118
Gambar 5.38 Evaluasi orang per orang	119
Gambar 5.39 Evaluasi kelompok kecil	120
Gambar 5.40 Evaluasi uji coba lapangan.....	121

DAFTAR BAGAN

	Halaman
Bagan 2.1 Kerangka Konseptual.....	28
Bagan 3.1 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	31
Bagan 3.2 Model Evaluasi Produk.....	34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.Surat Keterangan Dekan FKIP	87
Lampiran 2.Surat Permohonan Izin Observasi	88
Lampiran 3.Surat Permohonan Penelitian.....	89
Lampiran 4. Surat Balasan Izin Penelitian.....	90
Lampiran 5.Surat Keputusan Dosen Penguji	91
Lampiran 6. Surat Ekspert Ahli Desain	92
Lampiran 7.Surat Ekspert Ahli Media	93
Lampiran 8. Surat Ekspert Ahli Materi.....	94
Lampiran 9.Instrumen Ahli Desain.....	95
Lampiran 10.Instrumen Ahli Media.....	98
Lampiran 11.Instrumen Ahli Materi	101
Lampiran 12.Instrumen Evaluasi Orang Per Orang.....	104
Lampiran 13.Instrumen Evaluasi Kelompok Kecil.....	107
Lampiran 14.Instrumen Evaluasi Uji Coba Lapangan.....	110
Lampiran 15.Rekapitulasi Uji Coba Lapangan.....	111
Lampiran 16. Silabus	114
Lampiran 17. <i>Flowchart</i>	131
Lampiran 18. <i>Storyboard</i>	132
Lampiran 19. Pedoman Observasi	133
Lampiran 20. Pedoman Wawancara Guru	134
Lampiran 21. Pedoman Wawancara Siswa.....	137
Lampiran 22. Hasil Wawancara Guru.....	139
Lampiran 23. Hasil Wawancara Siswa	141
Lampiran 24. Daftar Hadir Evaluasi Orang Per Orang.....	142
Lampiran 25. Daftar Hadir Evaluasi Kelompok Kecil.....	143
Lampiran 26. Daftar Hadir Evaluasi Uji Coba Lapangan.....	144
Lampiran 27. Foto Dokumentasi.....	146

Email : juliansap07@gmail.com