

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Munir. (2012). *Multimedia konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabet CV.
- [2] Surjono, D. H. (2017). *Multimedia pembelajaran interaktif konsep dan pengembangan*. Yogyakarta: UNY press.
- [3] Akbar,R., Mulyadi, H., dan Shandi, M. (2021). *Media Visual Dalam Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Edukasi
- [4] F.Alti, R. Nugraha, D. Sari, and T. permana, *Peran Media Visual dalam Pembelajaran Digital*. Yogyakarta:EduPress, 2022.
- [5] Narusdin, M., Prasetya, D., & Handayani, R. (2022). *Pemanfaatan Media Audio Dalam Pembelajaran Digital*. Jakarta: Media Edukasi Nusantara.
- [6] Rizal, A., Fadli, M., & Nurhadi, R. (2021). *Efektivitas media video dalam proses belajar mengajar*. Bandung: Literasi Edukasi.
- [7] D. Kusuma, A. Santoso, & R. Wulandari, *Penggunaan animasi dalam media pembelajaran digital*. Yogyakarta: Graha Edukasi, 2023
- [8] Susanto, H. (2015). *Multimedia Interaktif: Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- [9] Fitriana. (2014). *Pengembangan media pembelajaran berbasis animasi interaktif pada materi system peredaran darah manusia DI MI Radiatul Ulum Ngijo Karangploso Malang*. *Pendidikan Guru Madarasah Ibtidaiyyah*,
- [10] Munir. (2015). *Multimedia konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung:Alfabeta
- [11] Wuryanti, U. & Kartowagiran, B. (2016). *Pengembangan Media Vidio Animasi*
- [12] Trilaksono, A., & Suryanto. (2021). *Video Animasi promosi Kampus Universitas Mahakarya Asia Baturaja Menggunakan Adobe Animate 2021*. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)*
- [13] Widiastuti, R. (2020). *Desain Multimedia: Teori dan Praktik dengan Adobe Animate*. Bandung: Informatika.

- [14] Wahidaini, M., Ajie, H., & Adhi, B. P. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Motion Graphic pada Mata Pelajaran Progdasi untuk Peserta Didik Di SMKN 48 Jakarta Program Keahlian Multimedia. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 6.
- [15] Mulyani, S., & Nugroho, A. (2019). Curriculum development of informatics study program based on industry needs. *Journal of Informatics and Computational Science*.
- [16] Febriana, R., Hanafi, I., Kandriasari, A., Nuryanto, A., Soeprijanto, S., Muksin, M., Ching, S. J., & Mamat, A. B. (2023). Employability skills and self-perception of diploma 3 graduates in the world of work. *Jurnal Pendidikan Vokasi*.
- [17] Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- [18] Slovin, E. (1960). *Formula for Calculating Sample Size*. New York: New York University (Unpublished manuscript).
- [19] Sommerville, I. (2011). *Software Engineering* (9th ed.). Boston: Addison-Wesley.