

**PERANCANGAN ANIMASI MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DIGITAL PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
DI UNIVERSITAS BATURAJA**

**Kasus : Program Studi Informatika Tahun Akademik 2024/2025**

**SKRIPSI**



Disusun oleh

**FAKHIRAH RODHIYAH**

**2135018**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BATURAJA**

2025

**PERANCANGAN ANIMASI MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI DIGITAL PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
DI UNIVERSITAS BATURAJA**

**Kasus : Program Studi Informatika Tahun Akademik 2024/2025**

**SKRIPSI**

**Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
SARJANA KOMPUTER**



Disusun oleh

**Fakhirah Rodhiyah**

**2135018**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BATURAJA**



**UNIVERSITAS BATURAJA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
Jl. Ratu Penghulu No. 02301 Karang Sari Baturaja OKU SUM – Sel, 32115  
Telp/ Fax : (0735) 326122 Website : www.unbara.ac.id

---

---

### HALAMAN PERSETUJUAN

Naskah skripsi yang berjudul “Perancangan Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Digital Program Studi Informatika Di Universitas Baturaja” disusun oleh :

Nama : Fakhirah Rodhiyah  
NPM : 2135018  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
ProgramStudi : Informatika

Telah disusun dan dikoreksi dengan baik dan cermat, karena itu pembimbing menyetujui mahasiswa tersebut untuk diuji.

Pembimbing I

Anggraeni Agustin Muris, M.Kom  
NIDN. 0222088201

Pembimbing II

M. Nang Al Kodri, M.Kom  
NIDN.0231128301



**UNIVERSITAS BATURAJA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
Jl. Ratu Penghulu No. 02301 Karang Sari Baturaja OKU SUM – Sel, 32115  
Telp/ Fax : (0735) 326122 Website : www.unbara.ac.id

---

---

**HALAMAN PENGESAHAN**

“Perancangan Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Digital Program  
Studi Informatika Di Universitas Baturaja.”

**SKRIPSI**

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan didepan tim penguji  
Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Komputer pada  
Universitas Baturaja pada hari Kamis, 3 Juli 2025

Tim Penguji :

1. Anggraeni Agustin Muris, M.Kom  
Ketua Tim

2. M. Nang Al Kodri, M.Kom  
Sekertaris

3. Pujianto, S.Kom, M.Cs  
Penguji I

4. Jumdapi Okta, M.Kom  
Penguji II

Tanda Tangan

Dekan FTIK

Ferry Desromi, S.T, M.T  
NIDN. 0206127101

Mengetahui,



Joko Kuswanto, M.Kom  
NIDN. 0207058501



**UNIVERSITAS BATURAJA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. Ratu Penghulu No. 02301 Karang Sari Baturaja OKU SUM – Sel, 32115  
Telp/ Fax : (0735) 326122 Website : www.unbara.ac.id

---

---

**PERNYATAAN KARYA TULIS SKRIPSI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa skripsi dengan judul : “Perancangan Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Digital Program Studi Informatika Di Universitas Baturaja”. Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini benar adalah buatan saya sendiri tidak dibuatkan oleh orang lain ataupun hasil plagiat dari skripsi orang lain yang dilindungi hak ciptanya secara konstitusional.

Demikian pernyataan saya buat dengan sesungguhnya dan apabila kemudian hari ternyata skripsi saya dengan judul tersebut, tidak benar atau terbukti hasil plagiat dari karya orang lain maka, saya bersedia menerima sanksi yang berlaku ataupun saya bersedia untuk di anulir/dibatalkan segala hak atas gelar sarjana saya.

Baturaja, 3 Juli 2025

Mahasiswa yang bertandatangan



Fakhirah Rodhiyah  
NPM. 2135018

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>PERNYATAAN KARYA TULIS ILMIAH</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>6</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>9</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>10</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Rumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Batasan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Manfaat Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6 Sistematika Penulisan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.1 Pengertian Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.2 Sejarah Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.3 Jenis-jenis Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.4 Prinsip-Prinsip Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Motion Graphic .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

2.2.1	Pengertian Motion Graphic .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.2	Elemen Motion Graphic .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3	Animasi <i>Motion Graphic</i> Sebagai Media Promosi	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.1	Conceptualization.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.2	Animation Processes .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3.3	Motion graphics sequencing .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4	Perancangan Motion Graphic .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.1	Spring .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.2	IbisPaintX.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.3	Alight motion .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4.4	Vector.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5	Perancangan Cara Kerja Animasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5.1	Multimedia Develoment Life Cycle (MDLC)	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5.2	Storyline .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5.3	Storyboard.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6	Penelitian Terdahulu.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1	Sejarah Universitas Baturaja .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2	Tempat Dan Waktu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3	Bahan Dan Alat.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4	Metode Pengumpulan Data.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.1	Observasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.2	Wawancara.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4.3	Studi kepustakaan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

3.5	Cara Kerja .....	Error! Bookmark not defined.
3.5.1	Metode Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5.2	Tahapan perancangan animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1	Pembuatan Motion Graphic .....	Error! Bookmark not defined.
4.2	Penambahan Sound Effect .....	Error! Bookmark not defined.
4.3	Dubbing.....	Error! Bookmark not defined.
4.4	Musik .....	Error! Bookmark not defined.
4.5	Hasil Pembuatan Motion Graphic Video .....	Error! Bookmark not defined.
4.6	Pengujian Blackbox .....	Error! Bookmark not defined.
4.7	Hasil Pengujian UAT (User Acceptance Text).....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1	Kesimpulan .....	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran.....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perangkat Animasi Tradisional.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 2 Jenis Animasi <i>Stop Motion</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 3 Jenis Animasi Komputer Berdasarkan Teknik Pembuatannya .	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 4 Penelitian Terdahulu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3 1 Bahan dan Alat.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3 2 Storyboard.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3 3 Kriteria Pengujian <i>Blackbox</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3 4 Kriteria Bobot Jawaban.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 1 Hasil Video <i>Motion Graphic</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 2 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 3 Hasil Pengujian Pertanyaan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 4 Hasil Pengujian Pertanyaan 2 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 5 Hasil Pengujian Pertanyaan 3 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 6 Hasil Pengujian Pertanyaan 4 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 7 Hasil Pengujian Pertanyaan 5 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4 8 Total Pertanyaan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Siklus Pengembangan MDLC.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 1 Proses Pembuatan <i>Motion Graphic</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 2 Penambahan <i>Sound Effect</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 3 Proses <i>Convert Dubbing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 4 Proses Memasukkan Musik.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 5 Hasil Pengujian Pertanyaan 1.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 6 Persentase Pertanyaan 2 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 7 Persentase Pertanyaan 3 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 8 Persentase Pertanyaan 4 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4 9 Persentase Pertanyaan 5 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>