

ABSTRAK

Abstrak—Abstrak teknologi informasi dan komunikasi saat ini memang telah merambat dalam dunia, pendidikan sekarang saja dunia teknologi sudah dapat dilihat berbagai bentuk perkembangannya, salah satunya perkembangan *smartphone* sekarang sudah dilengkapi dengan android. Kemajuan teknologi membuat manusia lebih banyak memegang *smartphone* dibandingkan buku. Tak menutup kemungkinan bahwa nantinya *smartphone* digunakan dalam proses belajar mengajar dalam sebuah instansi pendidikan. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) versi luther. Dalam penelitian ini tahapan model terdiri dari 6 tahapan, yaitu 1) *concept*, 2) *design*, 3) *material collecting*, 4) *assembly*, 5) *testing*, 6) *distribution*. Subjek penelitian ini terdiri dari validator yaitu satu dosen ahli, satu guru informatika dan 20 siswa SMP Negeri 2 Semende Darat Laut. Hasil dari penelitian ini yaitu berdasarkan hasil dari penjabaran UAT Media pembelajaran informatika kelas 7 memiliki rata-rata nilai indikator “**Sangat Baik**” dengan nilai persentase 88,27%. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi media pembelajaran informatika kelas 7 telah layak untuk digunakan sebagai penunjang media pembelajaran bagi siswa sekolah menengah pertama kelas 7 untuk pembelajaran informatika.

Kata Kunci: Media pembelajaran informatika, Pengembangan sistem MDLC, Android, Validasi

ABSTRACT

***Abstract**—An abstract Abstract—Abstract Information and communication technology has now spread in the world, education today the world of technology can be seen in various forms of development, one of which is the development of smartphones now equipped with android. Technological advances make people hold smartphones more than books. It is possible that smartphones will be used in the teaching and learning process in an educational institution. This study uses the Luther version of the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) system development method. In this study the model stages consist of 6 stages, namely 1) concept, 2) design, 3) material collecting, 4) assembly, 5) testing, 6) distribution. The subjects of this study consisted of validators, namely one expert lecturer, one informatics teacher and 20 students of SMP Negeri 2 Semende Darat Laut. The results of this study are. Based on the results of the UAT description of the 7th grade informatics learning media has an average indicator value of "Very Good" with a percentage value of 88.27%. This shows that the application of informatics learning media for class 7 is suitable for use as a supporting learning media for class 7 junior high school students for informatics learning.*

Keywords: *Informatics learning media, MDLC system development, Android, Validation*