

SKRIPSI



**PERANCANGAN COMPANY PROFILE
BERBASIS MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA LEMBAGA PENDIDIKAN QUR'AN AL-MUHAJIRUN**

Kurniawan

2135004

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS BATURAJA**

2025

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE
BERBASIS MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA LEMBAGA PENDIDIKAN QUR'AN AL-MUHAJIRUN**

SKRIPSI

**Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
SARJANA KOMPUTER**



Disusun Oleh

Kurniawan

2135004

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS BATURAJA**

2025



UNIVERSITAS BATURAJA

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Terakreditasi Institusi BAN-PT No.88/SK/BAN-PT/Akred/PT/V/2018
Jalan Ki Ratu Penghulu Karang Sari No.02301 Telpn (0735) 326122 Fak (0735) 321822
Baturaja – 32113 OKU Sumatera Selatan

Website : www.unbara.ac.id Email : prodiinformatika.ubr@gmail.com

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Naskah skripsi yang berjudul “*Perancangan Company Profile Berbasis Motion Graphic Sebagai Media Informasi Pada Lembaga Pendidikan Qur’an Al-Muhajirun*” disusun oleh :

Nama : Kurniawan
NPM : 2135004
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Informatika

Telah disusun dan dikoreksi dengan baik dan cermat, karena itu pembimbing menyetujui mahasiswa tersebut untuk diuji.

Pembimbing I

Destiarini, M.Kom

NIDN. 0223127901

Pembimbing II

Anggraeni Agustin Muris, M.Kom

NIDN. 0222088201



UNIVERSITAS BATURAJA

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Terakreditasi Institusi BAN-PT No.88/SK/BAN-PT/Akred/PT/V/2018
Jalan Ki Ratu Penghulu Karang Sari No.02301 Telpn (0735) 326122 Fak (0735) 321822
Baturaja - 32113 OKU Sumatera Selatan
Website : www.unbara.ac.id Email : prodiinformatika.ubr@gmail.com

HALAMAN PENGESAHAN

“Perancangan *Company Profile* Berbasis *Motion Graphic* Sebagai Media
Informasi Pada Lembaga Pendidikan Qur’an Al-Muhajirun.”

SKRIPSI

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan didepan tim penguji
Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Komputer pada
Universitas Baturaja pada hari Kamis, 3 Juli 2025

Tim Penguji :

1. Destiarini, M.Kom
Ketua Tim
2. Anggraeni Agustin Muris, M.Kom
Sekertaris
3. Pujianto, S.Kom, M.Cs
Penguji I
4. M. Nang Al Kodri, M.Kom
Penguji II

Tanda Tangan

Dekan FTK



Mengetahui,

Kaprodi Informatika





UNIVERSITAS BATURAJA

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Terakreditasi Institusi BAN-PT No.88/SK/BAN-PT/Akred/PT/V/2018
Jalan Ki Ratu Penghulu Karang Sari No.02301 Telpon (0735) 326122 Fak (0735) 321822
Baturaja – 32113 OKU Sumatera Selatan

Website : www.unbara.ac.id Email : prodiinformatika.ubr@gmail.com

HALAMAN PERNYATAAN KARYA TULIS SKRIPSI

Saya yang bertandatangan dibawah ini, menyatakan bahwa skripsi dengan judul :
“Perancangan *Company Profile* Berbasis *Motion Graphic* Sebagai Media Informasi Pada Lembaga Pendidikan Qur’an Al-Muhajirun”

Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini benar adalah buatan saya sendiri tidak dibuatkan oleh orang lain ataupun hasil plagiat dari skripsi orang lain yang dilindungi hak ciptanya secara konstitusional.

Demikian pernyataan saya buat dengan sesungguhnya dan apabila kemudian hari ternyata skripsi saya dengan judul tersebut, tidak benar atau terbukti hasil plagiat dari karya orang lain maka, saya bersedia menerima sanksi yang berlaku ataupun saya bersedia untuk di anulir/dibatalkan segala hak atas gelar sarjana saya.

Baturaja, 3 Juli 2025

Mahasiswa yang bertanda tangan,



Kurniawan

NPM. 2135004

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Ketika kamu telah berusaha, serahkan hasilnya kepada Allah,
karena sebaik-baiknya penolong adalah Allah Subhanahu wa ta’ala”.

“Hasil adalah milik Allah, tetapi usaha adalah kewajiban Manusia”.

“Allah adalah sebaik-baik pelindung dan sebaik-baik penolong”.

(Q.S. Al-Anfal [8] : 40)

PERSEMBAHAN

**Dengan penuh rasa syukur dan pujian kepada Allah Subhanahu Wa Ta’ala
atas segala nikmat dan karunia-nya, sehingga saya dapat menyelesaikan
karya skripsi ini untuk ku persembahkan kepada :**

**Kedua orang tuaku tercinta. Terima kasih atas kesih sayangnya, dukungan
dan do’anya setiap waktu sehingga Allah Subhanahu Wa Ta’ala
memudahkan skripsi ini bisa selesai.**

Teman-teman angkatan 2021 dan almamater

Teman-teman seperjuangan LDK Ukhuwah

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Robbil ‘Alamin, Puji syukur atas khadirat Allah Subhanahu Wa Ta’ala yang mana berkat rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul **“Perancangan *Company Profile* Berbasis *Motion Graphic* Sebagai Media Informasi Pada Lembaga Pendidikan Qur’an Al-Muhajirun.”**

Sholawat dan salam tidak lupa penulis sampaikan kepada suri tauladan bagi umat manusia Nabi Muhammad Shollallahu ‘Alaihi Wasallam serta para sahabatnya dan semoga kita tergolong kepada orang-orang yang mendapatkan syafa’at dari beliau di akhirat kelak aamiin.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Komputer (S.Kom) di Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Baturaja. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari banyak mengalami kesulitan dan hambatan, namun berkat pertolongan Allah SWT, serta bantuan dan bimbingan dari semua pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terimakasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada yang terhormat:

1. Ibu Ir. Hj. Lindawati. MZ., M.T., selaku Rektor Universitas Baturaja.
2. Bapak Ferry Desromi, S.T, M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Baturaja.
3. Bapak Joko Kuswanto, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Baturaja.
4. Ibu Jumdapi Okta, M.Kom., selaku sekretaris Program Studi Informatika yang telah memberikan arahan dan *support* dengan tulus.
5. Ibu Anggraeni Agustin Muris, M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang selalu memberikan arahan, masukan dan bimbingan dalam penulisan dan penyelesaian skripsi.

6. Ibu Destiarini, M.Kom., selaku dosen pembimbing I yang selalu tulus dan ikhlas dalam memberikan bimbingan dalam penulisan dan penyelesaian skripsi ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Teknik dan Komputer terutama dosen Program Studi Informatika, yang telah memberikan ilmu pengetahuan.
8. Ibu Destiarini, M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan arahan mulai dari awal semester hingga dalam memberikan arahan seputar judul skripsi ini.
9. Ibu Masnun, sebagai Staf akademik jurusan Program Studi Informatika dengan tulus telah membantu segala kepentingan perihal administrasi dan akademik selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
10. Kak M.Ridi Ary Afriza, S.I.Kom., dan Mbak Intan Puspita Sari, S.Pd. selaku penanggung jawab dan administrasi Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun yang telah memberikan kesempatan dan izin dalam penelitian skripsi ini.
11. Lukmanul Hakim, Fakhirah Rodhiyah, Bunga Edelweis dan teman teman seperjuangan LDK Ukhuwah terbaik lainnya yang tidak henti-hentinya memberikan bantuan, support, dan semangat sepenuh hati kepada penulis agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu, bukan di waktu yang tepat.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, maka dari itu kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat diperlukan guna perbaikan penulisan. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih semoga hasil penulisan skripsi ini bermanfaat untuk sekarang dan kedepannya.

Baturaja, 3 Juli 2025



Kurniawan

DAFTAR ISI

COVER	
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KARYA TULIS SKRIPSI	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	
11.1. Latar Belakang Masalah	1
11.2. Rumusan Masalah.....	3
11.3. Tujuan Penelitian	3
11.4. Batasan Masalah	3
11.5. Manfaat Penelitian	4
11.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. <i>Company Profile</i>	6
2.1.1. Definisi <i>Company Profile</i>	6
2.1.2. Fungsi dan Tujuan <i>Company Profile</i>	7
2.1.3. Bentuk <i>Company Profile</i>	9
2.1.4. Isi <i>Company Profile</i>	10
2.2. Media Informasi.....	12
2.2.1. Pengertian Media.....	12
2.2.2. Pengertian Informasi	13
2.2.3. Definisi Media Informasi.....	14
2.2.4. Jenis – Jenis Media Informasi.....	15
2.2.5. Fungsi Media Informasi.....	18
2.2.6. Penyebaran Media Informasi	19
2.3. <i>Motion Graphic</i>	20
2.3.1. Pengertian <i>Motion Graphic</i>	20
2.3.2. Elemen <i>Motion Graphic</i>	21

2.3.3.	Perancangan <i>Motion Graphic</i>	26
2.4.	Penelitian Terdahulu	27
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1.	Gambaran Umum Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun	33
3.1.1.	Sejarah Berdirinya.....	33
3.1.2.	Geografis Lembaga	34
3.1.3.	Visi dan Misi Lembaga.....	34
3.1.4.	Dokumentasi Pendirian Lembaga.....	35
3.1.5.	Logo Lembaga	36
3.1.6.	Program Kerja Lembaga.....	37
3.1.7.	Tenaga Pengajar LPQ Al-Muhajirun.....	37
3.1.8.	Sarana dan Prasarana Lembaga.....	39
3.1.9.	Struktur Lembaga.....	41
3.2.	Waktu dan Tempat Penelitian	42
3.2.1.	Waktu Penelitian	42
3.2.2.	Tempat Penelitian.....	42
3.3.	Alat dan Bahan	42
3.4.	Metode Pengumpulan Data.....	43
3.4.1.	Studi Kepustakaan.....	43
3.4.2.	Observasi	43
3.4.3.	Wawancara	44
3.5.	Metode Pengembangan Sistem	44
3.5.1.	<i>Concept</i>	44
3.5.2.	<i>Design</i>	46
3.5.3.	<i>Material Collecting</i>	49
3.5.4.	<i>Assembly</i>	50
3.5.5.	<i>Testing</i>	50
3.5.6.	<i>Distribution</i>	52
3.6.	Metode Pengujian Sistem	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Proses Pembuatan <i>Motion Graphic</i>	55
4.1.1.	<i>Dubbing</i>	62
4.1.2.	<i>Backsound</i>	63
4.1.3.	<i>Sound Effect</i>	64
4.1.4.	<i>Rendering Video</i>	64
4.2.	Hasil Pembuatan Video <i>Company Profile Motion Graphic</i>	65

4.3. <i>Black Box Skala Likert Testing</i>	68
BAB V PENUTUP	
5.1. KESIMPULAN.....	74
5.2. SARAN	75
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	30
Tabel 3.1 Tenaga Pengajar Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun.....	37
Tabel 3.2 Sarana dan Prasarana Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun.....	39
Tabel 3.3 Waktu Penelitian.....	42
Tabel 3.4 Alat dan Bahan.....	42
Tabel 3.5 Konsep (<i>Concept</i>)	45
Tabel 3.6 Perancangan <i>Storyboard</i>	46
Tabel 3.7 Pengujian Testing (<i>Black box testing</i>).....	50
Tabel 3.8 Kriteria Bobot Jawaban	52
Tabel 3.9 Tabel Pertanyaan.....	53
Tabel 4.1 Tabel Jumlah Responden.....	68
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Pertanyaan Pertama.....	69
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Pertanyaan Kedua.....	69
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Pertanyaan Ketiga	70
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Pertanyaan Keempat.....	70
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Pertanyaan Kelima	71
Tabel 4.7 Total Skor Aktual (P)	72
Tabel 4.8 Interpretasi Hasil Kuesioner	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Print-based information design</i>	15
Gambar 2.2 <i>Interactive Information Design</i>	15
Gambar 2.3 <i>Environmental Information Design</i>	16
Gambar 2.4 Media Lini Atas.....	17
Gambar 2.5 Media Lini Bawah	17
Gambar 2.6 Media Elektronik.....	18
Gambar 3.1 Gedung Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun.....	33
Gambar 3.2 Logo Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun	36
Gambar 3.3 Struktur Lembaga Pendidikan Qur'an Al-Muhajirun.....	41
Gambar 3.4 Siklus Pengembangan MDLC Luther - Sutopo.....	44
Gambar 4.1 Tampilan editing Motion Graphic scane pembuka	55
Gambar 4.2 Tampilan pertama timeline editing sejarah berdirinya lembaga	56
Gambar 4.3 Tampilan kedua timeline editing sejarah berdirinya lembaga	56
Gambar 4.4 Tampilan ketiga timeline editing sejarah berdirinya lembaga	56
Gambar 4.5 Tampilan timeline editing transisi shapes circle.....	57
Gambar 4.6 Tampilan timeline editing penjelasan tentang visi lembaga.....	57
Gambar 4.7 Tampilan timeline editing misi lembaga yang pertama	58
Gambar 4.8 Tampilan timeline editing misi lembaga yang kedua.....	58
Gambar 4.9 Tampilan timeline editing misi lembaga yang ketiga	58
Gambar 4.10 Tampilan timeline editing misi lembaga yang keempat.....	59
Gambar 4.11 Tampilan timeline editing program pendidikan bagian 1.....	59
Gambar 4.12 Tampilan timeline editing Program Pendidikan bagian 2	60
Gambar 4.13 Tampilan timeline editing frame MILAD LPQ Al-Muhajirun	60
Gambar 4.14 Tampilan timeline editing frame Outbound Santri LPQ Al-Muhajirun	61
Gambar 4.15 Tampilan timeline editing frame Pesantren Ramadhan Santri LPQ Al-Muhajirun	61
Gambar 4.16 Tampilan timeline editing frame Khotaman dan Imtihan Santri LPQ Al-Muhajirun	61
Gambar 4.17 Tampilan timeline editing gabungan kegiatan unggulan.....	62
Gambar 4. 18 Tampilan timeline editing scane penutup.....	62
Gambar 4.19 Tampilan hasil rekaman suara untuk Dubbing	63
Gambar 4.20 Tampilan timeline editing backsound	63
Gambar 4.21 Tampilan timeline sound effect	64
Gambar 4.22 Tampilan proses rendering video.....	65
Gambar 4.23 Tampilan hasil dari scane pertama.....	65
Gambar 4.24 Tampilan hasil dari scane kedua	66
Gambar 4.25 Tampilan hasil dari scane ketiga.....	66
Gambar 4.26 Tampilan hasil dari scane keempat.....	67
Gambar 4.27 Tampilan hasil dari scane kelima.....	67
Gambar 4.28 Tampilan hasil dari scane keenam	68