

ABSTRAK

Julia Hikmah. 2026. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII SMP IT Sentosa Bhakti”. **Skripsi.** Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Baturaja. Pembimbing I: Dr. Leni Pebriantika, S.T., M.Pd. dan Pembimbing II: Anita Adesti, M.Pd.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII SMP IT Sentosa Bhakti. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian *Research and Development* (R&D). Model yang digunakan adalah model prosedural dengan teknik pengumpulan data berupa angket. Dari hasil evaluasi, ahli materi diperoleh hasil 84.09% dengan kriteria “Baik”. Ahli media diperoleh hasil 77.28% dengan kriteria “Baik”. Ahli desain diperoleh hasil 87.5% dengan kriteria “Baik Sekali”. Selanjutnya, evaluasi orang per orang dengan objek penelitian 3 orang responden diperoleh hasil 88.42% dengan kriteria “Baik Sekali”. Evaluasi kelompok kecil dengan objek penelitian 6 orang responden diperoleh hasil 89.50% dengan kriteria “Baik Sekali”. Kemudian dilakukan uji coba lapangan dengan objek penelitian 33 orang responden diperoleh hasil 84.39% dengan kriteria “Baik”. Hasil penelitian menunjukkan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII layak digunakan dalam pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII SMP IT Sentosa Bhakti.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, Ilmu Pengetahuan Alam, *Research and Development* (R&D), Model Prosedural